

Guía de aplicaciones complementarias

Guía de aplicaciones complementarias

CLiÉ

PEG-T615C/M

PEG-T415/M

Capítulo 1

PictureGear Pocket

Capítulo 2

CLiÉ Paint

Capítulo 3

gMovie player

Capítulo 4

World Alarm Clock

Capítulo 5

CLiÉ Remote Commander

Capítulo 6

Sound Utility/
Sound Converter

Capítulo 7

MS Autorun

Capítulo 8

MS Import/Export

Capítulo 9

Información adicional

Notas sobre la utilización del software incluido

- De acuerdo con las leyes de derechos de autor ("copyright"), queda prohibida la reproducción total o parcial del software y de su manual, así como el arrendamiento del software, sin contar con la autorización del propietario de dichos derechos.
- En ningún caso SONY será responsable de ningún perjuicio económico o lucro cesante que pudiera derivarse de la utilización del software suministrado con este dispositivo. Esta condición es aplicable a cualquier posible reclamación realizada por terceros.
- Si surgiesen problemas con este software como consecuencia de algún defecto de fabricación, SONY podrá optar por reemplazarlo o devolver el importe pagado. SONY no asumirá ninguna otra responsabilidad.
- El software proporcionado con este producto no deberá utilizarse en ningún otro equipo distinto del especificado para tal fin.
- El usuario deberá tener en cuenta que las especificaciones del software pueden cambiar sin previo aviso como consecuencia de nuestro esfuerzo continuado por mejorar la calidad.

Programa: © 2002 Sony Corporation, © 2002 Palm, Inc. o sus subsidiarias. Reservados todos los derechos.

Documentación: © 2002 Sony Corporation

Sony, Memory Stick, el logotipo de Memory Stick, Jog Dial y PictureGear son marcas comerciales de Sony Corporation.

Graffiti, HotSync y Palm OS son marcas comerciales registradas de Palm, Inc. o de sus subsidiarias. El logotipo de HotSync y Palm son marcas comerciales de Palm, Inc. o de sus subsidiarias.

IBM y PC/AT son marcas comerciales registradas de International Business Machines Corporation.

Microsoft, Windows, Windows NT, Outlook y el logotipo de Windows 98 son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation.

MMX y Pentium son marcas comerciales registradas de Intel Corporation.

Pumatech, el logotipo de Pumatech, Intellisync e Intellisync Lite son marcas comerciales de Pumatech, Inc., que pueden estar registradas en algunas jurisdicciones.

Adobe y Adobe Acrobat Reader son marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated.

QuickTime y el logotipo de QuickTime son marcas comerciales utilizadas bajo licencia. QuickTime es una marca registrada en los EE.UU. y en otros países.

Este producto incluye bajo licencia tipos de letra propiedad de TypeBank Co., Ltd.

Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios.

Videos y música de muestra: cocoro.prc (del DVD Hawaiian Breeze - KOHALA Collection (CCBN-27013))

Música: Mango Cooler (compuesta por Charles Michael Brotman. Interpretada por KOHALA)

Copyright © 2002 cocoronetworks, inc.

Copyright © 1998, 2002 Palm Records, Inc.

Reservados todos los derechos.

<http://www.cocoronet.com/en/>

PRECAUCIÓN

Si surge algún problema con su producto Sony, comuníquelo al distribuidor Sony más cercano.

Contenido

Capítulo 1

Visualizar archivos de imagen (PictureGear Pocket)	
Funciones de PictureGear Pocket ..	10
Instalar	11
Instalar el software PictureGear 4.4Lite en una computadora	11
Visualizar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ	12
Transferir archivos de imagen al organizador CLIÉ	12
Visualizar archivos de imagen con el organizador CLIÉ	14
Visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick	18
Copiar archivos de imagen	20
Guardar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ en un soporte Memory Stick (exportar) ..	20
Guardar archivos de imagen almacenados en un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ (importar)	21
Mostrar archivos de imagen uno detrás de otro (PhotoStand)	23
Configurar PhotoStand	23
Iniciar PhotoStand	24
Visualizar archivos de imagen de muestra	25
Instrucciones para leer el manual en pantalla	26
Elementos de menú de PictureGear Pocket	27
Pantalla de listas de fotos	27
Pantalla de archivos de imagen	28

Capítulo 2

Editar archivos de imagen (CLIÉ Paint)	
Funciones de CLIÉ Paint	32
Instalar	33
Instalar la aplicación CLIÉ Paint en el organizador CLIÉ	33
Iniciar CLIÉ Paint	34
Trabajar sobre un fondo blanco	34
Trabajar sobre una imagen PictureGear Pocket	34
Dibujar con CLIÉ Paint	35
Elementos de la pantalla de edición ...	35
Pintar con las herramientas	37
Guardar imágenes editadas	39
Guardar archivos de imagen editados en el organizador CLIÉ	39
Instrucciones para leer el manual en pantalla	40

Contenido

Capítulo 3

Reproducir archivos de video (gMovie player)	
Funciones de gMovie player	42
Instalación	43
Instalar el software PictureGear 4.4Lite en una computadora	43
Reproducir videos con el organizador CLIÉ	44
Transferir archivos de video al organizador CLIÉ	44
Reproducir videos	46
Reproducir archivos de video de muestra	48
Instrucciones para leer el manual en pantalla	49
Elementos de menú de gMovie	50
Pantalla de lista de medios	50
Pantalla de archivos de video	50

Capítulo 4

Visualizar el reloj mundial de alarmas (World Alarm Clock)	
Funciones de la aplicación World Alarm Clock	52
Instalar	53
Utilizar la aplicación World Alarm Clock	54
Visualizar la hora mundial	54
Configurar la alarma del reloj	55
Detener la alarma	58
Instrucciones para leer el manual en pantalla	59
Elementos de menú de World Alarm Clock	60

Capítulo 5

Utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia (CLIÉ Remote Commander)	
Funciones de CLIÉ Remote Commander	62
Instalar	63
Personalizar el uso de la aplicación CLIÉ Remote Commander	64
Asignar dispositivos a la aplicación CLIÉ Remote Commander	64
Asignar operaciones a los botones de aplicación y al navegador Jog Dial	67
Utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia	69
Controlar un dispositivo con el mando a distancia	69
Visualizar el nombre de dispositivo asignado a cada botón de acceso rápido	70
Elementos de menú de CLIÉ Remote Commander	71
Apéndice	72

Capítulo 6

Importar los archivos de audio favoritos
(Sound Utility/Sound Converter)

Funciones de Sound Converter/Sound Utility 74

Instalar 75

Instalar la aplicación Sound Utility en el organizador CLIÉ 75

Instalar el software Sound Converter en una computadora 76

Almacenar datos de audio en el organizador CLIÉ 77

Transferir datos de audio al organizador CLIÉ 77

Configurar como una alarma datos de audio importados 78

Administrar datos de audio 79

Reproducir datos de audio en el organizador CLIÉ 79

Borrar datos de audio 80

Modificar el nombre de datos de audio 81

Ordenar la lista de datos de audio 81

Elementos de menú de Sound Utility ... 82

Capítulo 7

Configurar la función de inicio automático de Memory Stick (MS Autorun)

Funciones de MS Autorun 84

Configurar Autorun para una aplicación 86

Instrucciones para leer el manual en pantalla 88

Elementos de menú de MS Autorun ... 89

Capítulo 8

Copiar los datos en el soporte Memory Stick del organizador CLIÉ (MS Import/Export)

Funciones de MS Import/Export 92

Instalar 93

Instalar aplicaciones CLIÉ utilizando MS Import/Export 94

Utilizar el organizador CLIÉ como disco removible 96

Instrucciones para leer el manual en pantalla 97

Elementos de menú de MS Import ... 98

Capítulo 9

Información adicional

Índice 100

Acerca de este manual

Bienvenido al Organizador personal de entretenimiento de Sony. En este manual, nos referiremos a él como “organizador CLIÉ” o “Sony CLIÉ Handheld”.

El organizador CLIÉ se suministra con tres manuales:

Guía del usuario

La “Guía del usuario” ofrece una vista general acerca de las funciones del organizador CLIÉ, la configuración de hardware y software, las instrucciones de instalación y otros datos importantes. Antes de consultar los otros manuales, lea la “Guía del usuario”.

Manual de instrucciones

El Manual de instrucciones describe todos los aspectos necesarios para poder utilizar el organizador CLIÉ y las aplicaciones Personal Information Management (PIM) que se suministran con él.

Este manual explica cómo:

- Encender y apagar el organizador CLIÉ, reiniciarlo e introducir datos (**Capítulo 1**)
- Utilizar las aplicaciones Personal Information Management: Date Book (calendario de citas), Address Book (libreta de direcciones), To Do List (lista de tareas pendientes), Memo Pad (bloc de notas) y Calculator (calculadora) (**Capítulo 2**)
- Realizar una operación HotSync con la computadora (**Capítulo 3**)
- Intercambiar datos con otro organizador utilizando infrarrojos o soporte Memory Stick (**Capítulo 4**)
- Personalizar el organizador CLIÉ con los ajustes correspondientes a sus preferencias (**Capítulo 5**)
- Conservar el organizador CLIÉ y utilizar la guía de solución de problemas, así como otra documentación técnica (**Capítulo 6**)

Guía de aplicaciones complementarias (este manual)

En la “Guía de aplicaciones complementarias” se describe cómo instalar y utilizar las aplicaciones complementarias incluidas, a saber:

- PictureGear™ Pocket/PhotoStand/PictureGear 4.4Lite
- CLIÉ Paint
- gMovie™
- World Alarm Clock
- CLIÉ Remote Commander
- Sound Utility/Sound Converter
- MS Autorun
- MS Import/Export

En los tres manuales se describen dos modelos del organizador CLIÉ (PEG-T615C/M y PEG-T415/M). Salvo donde se indique expresamente lo contrario, todas las ilustraciones corresponden a la unidad PEG-T415/M. Las diferencias entre ambos modelos se describen en secciones independientes.

Es posible que algunos modelos del organizador CLIÉ no estén disponibles en determinadas zonas.

Capítulo 1

Visualizar archivos de imagen (PictureGear Pocket)

En este capítulo se describe cómo visualizar archivos de imagen en el organizador CLIÉ.

Funciones de PictureGear Pocket

PictureGear Pocket es una aplicación a modo de álbum de fotos para el organizador CLIÉ.

En cualquier momento y en cualquier lugar...

La aplicación PictureGear Pocket permite almacenar en el organizador CLIÉ archivos de imagen fija procedentes de distintas fuentes, incluidas fotos digitales o imagen descargadas de Internet. Podrá ver sus imágenes favoritas en cualquier momento y en cualquier lugar.

Utilizar PictureGear Pocket como portarretratos o reloj

Si utiliza la función PhotoStand, puede mostrar archivos de imagen realizadas por computadora o fotografías realizadas con cámara digital.

Si utiliza la función PhotoStand, también puede hacer que el organizador CLIÉ muestre la hora actual en la pantalla.

Enviar archivos de imagen...

Aproveche la comunicación IR (por infrarrojos) para intercambiar de forma sencilla archivos de imagen con otros usuarios de organizadores CLIÉ. No puede enviar archivos de imagen a otros dispositivos basados en Palm OS.

Pegar un archivo de imagen en una entrada de dirección

Es posible pegar una imagen en una entrada de dirección.

Para más información al respecto, consulte el Manual de instrucciones.

Instalar

PictureGear Pocket todavía no está instalada en el organizador CLIÉ.

PictureGear Pocket está preinstalada de fábrica. En esta sección se describe cómo instalar el software PictureGear 4.4Lite.

Instalar el software PictureGear 4.4Lite en una computadora

Puede convertir los archivos de imagen almacenados en la computadora utilizando el software PictureGear 4.4Lite. Para ver archivos de imagen o de video en el organizador CLIÉ, utilice las aplicaciones PictureGear Pocket o gMovie player, respectivamente.

- 1** Inserte el CD-ROM de instalación en la unidad correspondiente.
Aparece la ventana del iniciador de instalaciones.
- 2** Seleccione el modelo de su organizador CLIÉ (PEG-T615C/M o PEG-T415/M).
- 3** Haga clic en Install CLIÉ Utilities (instalar utilidades de CLIÉ).
- 4** Haga clic en Install PictureGear Lite (instalar PictureGear Lite).
Comienza la instalación del software PictureGear 4.4Lite.
Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para completar la instalación.
- 5** Haga clic en Exit (salir).

Para iniciar PictureGear 4.4Lite

Desde el menú Inicio, haga clic en Programas (todos los programas en Windows[®] XP), PictureGear 4.4Lite y PictureGear 4.4Lite.

Para más información sobre cómo utilizar PictureGear 4.4Lite, consulte los archivos de ayuda de dicho software.

Visualizar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ

Puede transferir al organizador CLIÉ archivos de imagen realizados con una cámara fija digital o descargados de Internet, etc. Estos elementos se pueden procesar utilizando el software PictureGear 4.4Lite en la computadora. También puede optimizar las fotos para visualizarlas en el organizador CLIÉ utilizando PictureGear 4.4Lite antes de transferirlas al organizador.

Si desea obtener información detallada sobre cómo guardar los archivos de imagen en el formato admitido por PictureGear 4.4Lite, consulte los manuales de instrucciones de los dispositivos o del software de visualización que esté utilizando.

Transferir archivos de imagen al organizador CLIÉ

Prepare y formatee los archivos de imagen que quiera visualizar en el organizador CLIÉ con PictureGear 4.4Lite y, a continuación, transfíralos al organizador CLIÉ.

1 Inicie PictureGear 4.4Lite.

Consulte la página 11 para obtener información detallada.

2 Seleccione el archivo de imagen que desee enviar.

También puede seleccionar más de una imagen manteniendo presionadas las teclas Ctrl o Mayús al mismo tiempo que hace clic sobre ellos.

3 En el menú File (archivo), seleccione Output services (servicios de salida) y, a continuación, haga clic en Install (instalar) para instalar la imagen durante el próximo HotSync.

Aparecerá el cuadro de diálogo User name (nombre de usuario).

4 Haga clic en la flecha ▼ a la derecha del cuadro de diálogo y después elija un nombre de usuario.

En caso necesario, haga clic en "Still settings" (ajustes fijos) y defina el tamaño y la compresión del archivo de imagen que desee enviar en el cuadro de diálogo "Settings for PictureGear" (ajustes de PictureGear).

5 Haga clic en OK (aceptar).

El archivo de imagen que se va a enviar y el nombre de usuario quedarán registrados en PictureGear.

6 Coloque el organizador CLIÉ en el cargador y pulse el botón HotSync del mismo.

El archivo o archivos de imagen registrados se enviarán automáticamente al organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

Para guardar un archivo de imagen en el soporte Memory Stick

También es posible guardar archivos de imagen directamente en un soporte Memory Stick.

En primer lugar, instale el software MS Export en su computadora (página 93).

- 1** Conecte el cargador a la computadora en la que haya instalado MS Export.
- 2** Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.
- 3** Coloque el organizador CLIÉ en el cargador.
- 4** En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones) del organizador CLIÉ, gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, pulse el Jog Dial.

También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher.

La aplicación MS Import se iniciará.

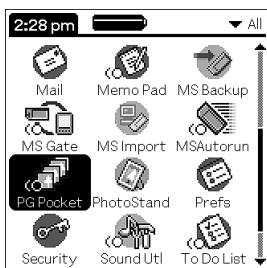
- 5** Inicie PictureGear 4.4Lite en su computadora.
- 6** Seleccione la imagen que desee en PictureGear 4.4Lite.
- 7** En el menú File (archivo) de esta misma pantalla, haga clic en Output services (servicios de salida) y seleccione "Output CLIE Handheld format file to MemoryStick" (archivo de salida con formato para el organizador CLIE a MemoryStick).
Aparecerá el cuadro de diálogo "Output CLIE Handheld format file to MemoryStick".
- 8** En la lista que aparece junto a Save into drive (guardar en unidad), seleccione la unidad Memory Stick.
- 9** Haga clic en OK (aceptar).

Visualizar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIE

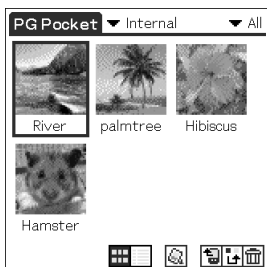
Visualizar archivos de imagen con el organizador CLIE

- 1 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar PG Pocket y, a continuación, púselo.

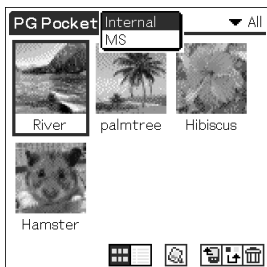
También puede tocar el icono PG Pocket en la pantalla Application Launcher.



Se iniciará la aplicación PictureGear Pocket.



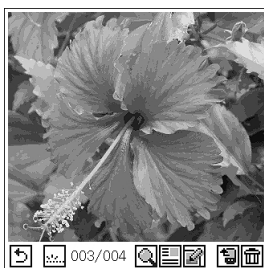
- 2 Pulse la flecha ▼ en la parte superior central de la pantalla para seleccionar Internal.




- 3** Gire el navegador Jog Dial para visualizar el archivo de imagen que desee y, a continuación, púselo.

También puede tocar la imagen que desee.

Aparecerá la imagen seleccionada.




- 4** Si desea ocultar algún icono de los que aparecen en la parte inferior de la pantalla del organizador CLIÉ, toque  (ocultar iconos).

Cuando quiera visualizarlos de nuevo, toque la pantalla o pulse el navegador Jog Dial o el botón BACK (atrás).

- 5** Si quiere ver otro archivo de imagen, gire el navegador Jog Dial.


Aparecerá otro archivo de imagen.

- 6** Para volver a la pantalla con la lista de fotos, toque  o pulse el botón BACK (atrás).

Para volver de la pantalla de información detallada a la que contiene la lista de archivos de imagen, toque Close (cerrar) en la esquina inferior derecha de la pantalla o pulse el botón BACK.

Visualizar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ


Visualizar información detallada del archivo de imagen

Toque  (detallada) mientras se muestra el archivo de imagen.

Aparecerá la información detallada del archivo de imagen.



Ampliar archivos de imagen

1 Toque  mientras se muestra el archivo de imagen.

2 Gire el navegador Jog Dial para ampliar el archivo de imagen.


Cuando pulse el navegador Jog Dial, el archivo de imagen se ampliará automáticamente en la pantalla.

Si gira el navegador Jog Dial en el sentido contrario al de las agujas del reloj, la imagen se ampliará. Si gira el navegador Jog Dial en el sentido de las agujas del reloj, la imagen se reducirá.

3 Si parte de la imagen queda fuera de los márgenes de la pantalla, puede adaptarla arrastrándola por la pantalla con el stylus.

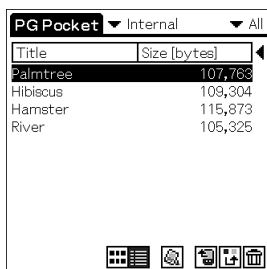
4 Para volver a la pantalla con la lista de fotos, pulse el botón BACK.

Editar archivos de imagen (CLIÉ Paint)

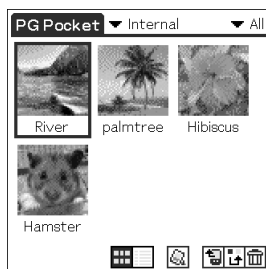
La aplicación CLIÉ Paint permite dibujar y pintar en un archivo de imagen con formato PGP guardado en el organizador CLIÉ. Para iniciar la aplicación CLIÉ Paint, toque  mientras el archivo de imagen está visible. Para obtener información detallada sobre la aplicación CLIÉ Paint, consulte las páginas 31-40.

Modificar la pantalla de lista de archivos de imagen

Puede cambiar esta pantalla para que muestre los elementos por nombre y fecha, o por vistas en miniatura.



Por nombre y fecha
(modo List)



Por imagen de vista en miniatura
(modo Preview)

Para visualizar la lista de archivos de imagen por nombre y fecha (modo List)

Toque .

Para visualizar la lista de archivos de imagen por vistas en miniatura (modo Preview)

Toque .

Visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick

Los archivos de imagen generados con una cámara fija digital o con una cámara de video digital y almacenados en un soporte Memory Stick se guardan con formato DCF (Design rule for Camera File system). Este formato es distinto de PGP, que es el formato estándar de la aplicación PictureGear Pocket.

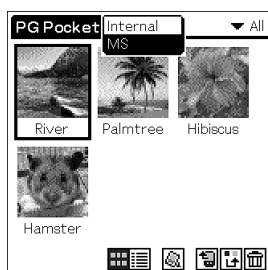
Utilice la aplicación PictureGear Pocket para ver los archivos tanto con formato PGP como con formato DCF. Además, también puede convertir archivos de imagen con formato DCF en archivos PGP y guardarlos en el organizador CLIÉ o en un soporte Memory Stick.

- 1** En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar PG Pocket y, a continuación, púselo.

También puede tocar el icono PG Pocket en la pantalla Application Launcher.

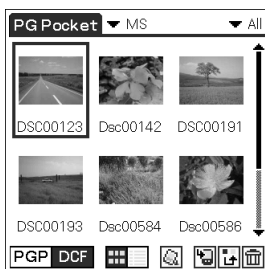
Se iniciará la aplicación PictureGear Pocket.

- 2** Inserte el soporte Memory Stick en la ranura de Memory Stick.
- 3** Pulse la flecha ▼ en la parte superior central de la pantalla para seleccionar MS.



4 Si desea ver los archivos DCF recogidos por cámara digital fija etc., toque DCF.

Si desea ver archivos de imagen convertidos por la aplicación PictureGear Pocket o por el software PictureGear 4.4Lite, toque PGP.



Nota


Con la aplicación MS Gate, no puede mover, copiar ni transferir archivos de imagen con formato DCF. Sin embargo, puede convertirlos a archivos de imagen con formato PGP utilizando la aplicación PictureGear Pocket y guardarlos en el organizador CLIÉ.

Notas sobre el formato DCF

- DCF (Design rule for Camera File system) es un formato estándar de la industria para almacenar archivos de imagen establecido por JEIDA (Japan Electronic Industry Development Association).
- El uso de la aplicación PictureGear Pocket no permite ver archivos de imagen generados con dispositivos no compatibles con el formato DCF, tales como la cámara de video digital Sony DCR-TRV9000 o la cámara fija digital Sony DSC-D700/D770.
- Los archivos de imagen con formato DCF se guardan en el directorio DCIM del soporte Memory Stick.
- Para obtener unos resultados inmejorables, utilice el software PictureGear 4.4Lite en la computadora para convertir las imágenes al formato PGP antes de almacenarlas en un soporte Memory Stick.

Copiar archivos de imagen

Guardar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ en un soporte Memory Stick (exportar)

- 1 Visualice el archivo de imágenes que desee guardar (página 14).
- 2 Toque  (Import/Export).
Se abrirá el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).
 - Para cambiar la categoría de los archivos de imagen, toque la flecha ▼ y seleccione la categoría deseada.
 - Si desea borrar el archivo de imagen original almacenado en el organizador CLIÉ, toque la casilla de verificación Delete para borrar la imagen original.
 - Si desea imprimir la imagen con una impresora compatible con DPOF (formato de orden de impresión digital), toque DCF y, a continuación, toque para seleccionar el ajuste Print (DPOF). El archivo de imagen seleccionado se guardará en soporte Memory Stick en DPOF.
- 3 Toque OK (aceptar).
El archivo de imagen seleccionado se guarda en soporte Memory Stick.


Nota

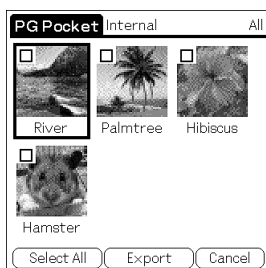
Si guarda imágenes marcadas como DPOF en soporte Memory Stick, todos los ajustes DPOF para archivos de imagen almacenados previamente en el soporte Memory Stick se sobrescribirán y se borrarán.

Para cancelar la operación

Toque Cancel (cancelar) en el paso 3 anterior.


Guardar al mismo tiempo múltiples archivos de imagen en soporte Memory Stick

- 1 En la pantalla de lista de fotos, toque  (Import/Export).
Aparecerán las casillas de verificación utilizadas para seleccionar los archivos de imagen.



- 2** Toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desea guardar.
- 3** Toque Export.
Se abrirá el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).
- 4** Toque OK (aceptar).

Guardar archivos de imagen almacenados en un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ (importar)

- 1** Visualice el archivo de imagen que desee guardar (página 14).
- 2** Toque  (Import/Export).
Se abrirá el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).
 - Para cambiar la categoría de los archivos de imagen, toque la flecha ▼ y seleccione la categoría deseada.
 - Si desea borrar el archivo de imagen original almacenado en el soporte Memory Stick, toque la casilla de verificación Delete para borrar la imagen original.
- 3** Toque OK (aceptar).
El archivo de imagen seleccionado se convierte a formato PGP y se guarda en el organizador CLIÉ. Según el archivo de imagen de que se trate, este proceso podrá durar varios segundos.


Para cancelar la operación

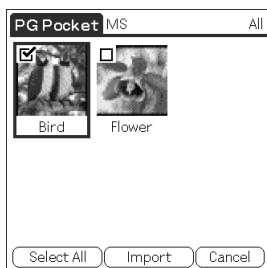
Toque Cancel (cancelar) en el paso 3 anterior.

Copiar archivos de imagen

Guardar al mismo tiempo múltiples archivos de imagen en el organizador CLIÉ

Puede copiar archivos de imagen con formato DCF y PGP desde un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ siguiendo este procedimiento. Los archivos de imagen DCF se convierten automáticamente en formato PGP.

- 1** En la pantalla de lista de fotos, toque  (Import/Export). Aparecerán las casillas de verificación utilizadas para seleccionar los archivos de imagen.




- 2** Toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desea guardar.
- 3** Toque Import.
Se abrirá el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).
- 4** Toque OK (aceptar).
Los archivos de imagen seleccionados se guardarán en el organizador CLIÉ. Según el archivo de imagen de que se trate, este proceso podrá durar varios segundos.

Mostrar archivos de imagen uno detrás de otro (PhotoStand)

Puede visualizar archivos de imagen uno tras otro si coloca el organizador CLIÉ en el cargador (función PhotoStand).

También puede utilizar la aplicación PhotoStand para que el organizador CLIÉ muestre la hora actual a modo de reloj.

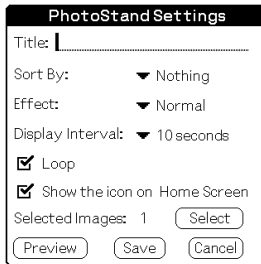
Configurar PhotoStand

- 1 En la pantalla de lista de fotos de PictureGear Pocket, toque  (PhotoStand).
Aparecerán las casillas de verificación utilizadas para seleccionar los archivos de imagen.

- 2 Seleccione el o los archivos de imagen que desee visualizar con la función PhotoStand.

- 3 Toque PhotoStand.

La aplicación PhotoStand se iniciará y aparecerá la pantalla con los ajustes de PhotoStand.



- 4 Modifique los ajustes adaptándolos a sus necesidades.

- **Title (título):** Escriba el título de Photo Stand que desee.
- **Sort By (ordenado por):** Seleccione el orden en que se vayan a mostrar los archivos de imagen.
- **Effect (efecto):** Seleccione el efecto de transición que se utilizará al pasar de una imagen a la siguiente o el tipo de reloj.
- **Display Interval (intervalo de visualización):** Defina el tiempo que va a durar la visualización de cada imagen.
- **Loop (repetición):** Si no desea que los archivos de imagen se repitan automáticamente desde el principio, anule la selección de esta casilla de verificación.

Mostrar archivos de imagen uno detrás de otro (PhotoStand)

- **Show the icon on Home Screen (mostrar el icono en la pantalla de inicio):** Si no quiere que en la pantalla Application Launcher se vea el icono del archivo establecido en la aplicación PhotoStand, anule la selección de esta casilla de verificación.
- **Autorun (ejecución automática):** Si desea iniciar la aplicación PictureGear Pocket cuando inserte el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ, marque esta casilla de verificación. Esta opción sólo aparece si selecciona las imágenes almacenadas en el soporte Memory Stick para PhotoStand.

5 Toque Save (guardar).

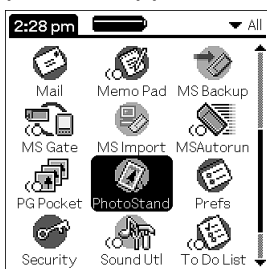
Los archivos de imagen seleccionados en el paso 2 y los ajustes realizados en el paso 4 se guardan con un título PhotoStand.

Nota

No copie los ajustes de PhotoStand desde el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ ni al contrario. Esto podría provocar fallos en el funcionamiento.

Iniciar PhotoStand

- 1 En la pantalla Application Launcher, gire el navegador Jog Dial para seleccionar PhotoStand y, a continuación, púselo. También puede tocar el icono PhotoStand en la pantalla Application Launcher.



La aplicación PhotoStand se iniciará.

- 2 Toque el título de PhotoStand que desee reproducir.
- 3 Toque Start.

Los archivos de imagen de la categoría seleccionada aparecerán en orden consecutivo.

Salir de PhotoStand

Pulse el navegador Jog Dial o toque la pantalla.

En el caso de listas de títulos PhotoStand almacenadas en el soporte Memory Stick:

Visualizar archivos de imagen de muestra

Puede ver archivos de imagen de muestra en la computadora.

Instale el software Palm Desktop for CLIÉ (Palm Desktop para CLIÉ) en el disco duro utilizando el CD-ROM suministrado y, a continuación, coloque el organizador CLIÉ en el cargador.

- 1** Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.
El software Palm Desktop for CLIÉ se iniciará.
- 2** Haga clic en Install (instalar).
Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).
- 3** Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.
- 4** Haga clic en Add (agregar).
Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos). Si no está seleccionada, hágalo de manera manual.
En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld (organizador Sony) de la carpeta Archivos de programa.
- 5** Haga doble clic en la carpeta PGPocket Samples (muestras de PG Pocket).
- 6** En la pantalla del organizador CLIÉ, haga doble clic en la imagen de muestra que desee visualizar.
El nombre del archivo de imagen seleccionado se agregará a la lista File Name (nombre de archivo).
Si desea ver otras imágenes de muestra, repita este paso.
- 7** Haga clic en Done (finalizar).
- 8** Pulse el botón HotSync en el cargador.
La imagen de muestra seleccionada se instalará en el organizador CLIÉ.
- 9** Inicie PictureGear Pocket.
Para obtener más información, consulte la página 14.

Instrucciones para leer el manual en pantalla

En el manual en pantalla incluido en el CD-ROM suministrado encontrará información detallada sobre la aplicación PictureGear Pocket. Para poder leer el manual en pantalla, debe tener instalado en su computadora Adobe Acrobat Reader, versión 4.0 o superior.

- 1** Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad correspondiente de su computadora.
La ventana de instalación aparecerá automáticamente.
- 2** Seleccione el modelo de su organizador CLIÉ (PEG-T615C/M o PEG-T415/M).
- 3** Haga clic en Manuals (manuales).
- 4** Haga doble clic en PictureGear Pocket Manual.pdf.
Aparecerá el manual en pantalla.

Si no ha instalado Acrobat Reader o no está actualizado:

- 1** Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad correspondiente de su computadora.
La ventana de instalación aparecerá automáticamente.
- 2** Haga clic en Exit (salir).
- 3** Haga doble clic en el icono Mi PC que aparece en el escritorio de Windows.
- 4** Haga clic con el botón derecho del mouse en el icono de la unidad de CD-ROM y, a continuación, haga clic en Abrir en el menú contextual.
- 5** Haga doble clic en la carpeta PC.
- 6** Haga doble clic en la carpeta Acrobat.
- 7** Haga doble clic en ar500esp.exe para instalar Acrobat Reader en su computadora.

Elementos de menú de PictureGear Pocket

Al tocar el icono MENU (menú) aparecerán los siguientes elementos. En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación PictureGear Pocket.

Pantalla de listas de fotos

Menú View (ver)

List (lista)

Cambia la visualización de la pantalla de lista de fotos.

PhotoStand

Inicia la aplicación PhotoStand.

Menú Image (imagen)

Import/Export (importar/exportar)

Muestra la pantalla de importación/exportación.

Toque las casillas de verificación para seleccionar el o los archivos de imagen que desea importar o exportar. Para obtener información detallada, consulte "Copiar archivos de imagen" en la página 20.

Delete (borrar)

Muestra la pantalla Delete.

Toque una imagen o imágenes para seleccionarlas y borrarlas. Para más información al respecto, consulte el manual en pantalla.

Categorize (clasificar)

Muestra la pantalla Categorize.

Toque el archivo o archivos de imagen que desee clasificar. Para más información al respecto, consulte el manual en pantalla.

Elementos de menú de PictureGear Pocket

Menú Options (opciones)

Preference (preferencias, sólo disponible si hay archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick)

Muestra la pantalla Preference.

Toque un formato para elegirlo como predeterminado.

About PictureGear Pocket (Acerca de PictureGear Pocket)

Muestra la información acerca de la versión de la aplicación PictureGear Pocket.

Pantalla de archivos de imagen

Menú View (ver)

Back (atrás)

Regresa a la pantalla de lista de fotos.

Details (detalles)

Muestra información detallada del archivo de imagen.

Zoom

Amplía el archivo de imagen. Para obtener información detallada, consulte "Ampliar archivos de imagen" en la página 16.

First Image (primera imagen)

Muestra el primer archivo de imagen.

Prev Image (imagen anterior)

Muestra el archivo de imagen anterior.

Next Image (siguiente imagen)

Muestra el siguiente archivo de imagen.

Last Image (última imagen)

Muestra el último archivo de imagen.

Hide tool bar (ocultar barra de herramientas)

Oculto la barra de herramientas que aparece en la parte inferior de la pantalla. Toque la imagen para que vuelva a aparecer la barra de herramientas oculta.

Menú Image (imagen)

Import/Export (importar/exportar)

Importa/exporta el archivo de imagen seleccionado actualmente. Para obtener información detallada, consulte “Copiar archivos de imagen” en la página 20.

Delete (borrar)

Borra el archivo de imagen seleccionado actualmente. Para más información al respecto, consulte el manual en pantalla.

Beam (transferir)

Envía el archivo de imagen seleccionado actualmente a otro organizador CLIÉ.

CLIÉ Paint

Inicia la aplicación CLIÉ Paint.

Menú Options (opciones)

Preference (preferencias)

Muestra la pantalla Preference.

About PictureGear Pocket (acerca de PictureGear Pocket)

Muestra la información acerca de la versión de la aplicación PictureGear Pocket.

Capítulo 2

Editar archivos de imagen (CLIÉ Paint)

En este capítulo se describe cómo editar archivos de imagen en el organizador CLIÉ.

Funciones de CLIÉ Paint

CLIÉ Paint es una herramienta de dibujo que se utiliza para editar imágenes en PictureGear Pocket.

Editar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ

Mediante la aplicación CLIÉ Paint, puede dibujar y pintar en un archivo de imagen con formato PGP guardado en el organizador CLIÉ.

Notas

- La aplicación CLIÉ Paint es compatible con el formato PictureGear Pocket con color de 16 bits (PGPF), pero no con formatos de color de 8 bits.
- Las imágenes en color aparecerán en modo monocromático en aquellos modelos que estén equipados con visualización monocromática.

Instalar

Instalar la aplicación CLIÉ Paint en el organizador CLIÉ

Puede instalar la aplicación CLIÉ Paint a través del disco duro de su computadora.

Coloque el organizador en el cargador e instale el software Palm Desktop for CLIÉ en su computadora utilizando el CD-ROM suministrado.


- 1** Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.
El software Palm Desktop for CLIÉ se iniciará.
- 2** Haga clic en Install (instalar).
Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).
- 3** Seleccione un nombre de usuario de la lista de usuarios.
- 4** Haga clic en Add (agregar).
Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos). Si no está seleccionada, hágalo de manera manual.
En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld (organizador CLIÉ) de la carpeta Program Files (archivos de programa).
- 5** Haga doble clic en la carpeta CLIÉ Paint.
- 6** Haga doble clic en la siguiente carpeta.
 - Para PEG-T615C/M: Carpeta Color
 - Para PEG-T415/M: Carpeta Mono
- 7** Haga doble clic en el siguiente archivo.
 - Para PEG-T615C/M: CLIÉPaint.prc
 - Para PEG-T415/M: CLIÉPaint_m.prcEl archivo seleccionado se añade a la lista File Name (nombre de archivo).
- 8** Repita los pasos 4 a 6 y haga doble clic en CPStamp.pdb.
Se añadirá CPStamp.pdb a la lista File Name (nombre de archivo).
- 9** Haga clic en Done (finalizar).
- 10** Pulse el botón HotSync en el cargador.
El archivo que se especifica en el paso 6 se instala en el organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

Iniciar CLIÉ Paint

Trabajar sobre un fondo blanco

- 1** En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar CLIÉ Paint y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.
También puede tocar el icono CLIÉ Paint en la pantalla Application Launcher.
- 2** Para seleccionar el tamaño de la pantalla de la imagen, tÉQue (320×320, 320×240, 160×160 ó 160×120).
Aparece un área de dibujo en blanco del tamaño seleccionado.

Trabajar sobre una imagen PictureGear Pocket

- 1** Siguiendo los pasos 1 a 3 de “Visualizar archivos de imagen con el organizador CLIÉ” en la página 14, muestre el archivo de imagen que desee en pantalla.
- 2** Toque  que aparece en la parte inferior.
Se inicia la aplicación CLIÉ Paint.

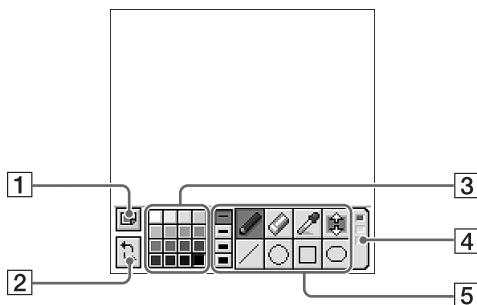
No se pueden seleccionar imágenes guardadas en un soporte Memory Stick.

Si toca  mientras ve las imágenes almacenadas en un soporte Memory Stick con la aplicación PictureGear Pocket, aparecerá un mensaje y la aplicación CLIÉ Paint no se iniciará.

Si el archivo de imagen que desea editar está guardado en un soporte Memory Stick, debe importarlo al organizador CLIÉ mediante la aplicación PictureGear Pocket antes de iniciar la aplicación CLIÉ Paint. Si desea más información sobre cómo importar los archivos de video, consulte la página 21.

Dibujar con CLIÉ Paint

Elementos de la pantalla de edición



1 Menu Button (botón de menú)

Muestra la pantalla de menú.

- **New Image (imagen nueva):** aparece un fondo blanco sobre el que se puede dibujar.
- **Load Image (cargar imagen):** importa una imagen PGP formateada guardada en el organizador CLIÉ a la aplicación CLIÉ Paint.
- **Over-write (sobrescribir):** sobrescribe la primera imagen con la editada (la primera imagen se pierde).
- **Save As (guardar como):** guarda la imagen editada con un nombre nuevo (la imagen anterior a la editada no se pierde).
- **i:** muestra la información acerca de la versión de la aplicación CLIÉ Paint.

2 UNDO/REDO (deshacer/rehacer)

Cancela la última operación (UNDO) o, si se toca justo después que UNDO (deshacer), recupera la operación cancelada (REDO).

Continúa en la página siguiente

Dibujar con CLIÉ Paint

3 Color palette (paleta de colores)

Muestra los colores o sombras en una escala de grises para dibujar letras u objetos.

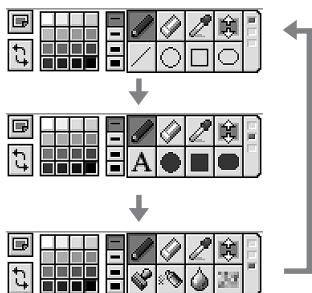
PEG-T615C/M: Elija el color/sombra de la paleta. La ficha que aparece en la parte inferior izquierda de la paleta muestra el color o la sombra seleccionados en ese momento (incluyendo el color o la sombra creados con la herramienta de muestras de color).

Para editar el color o la sombra seleccionados, toque la ficha ubicada en la parte inferior izquierda. Esto hará que aparezcan en pantalla las barras de nivel de color RGB y el selector de color. Seleccione un color o ajuste la barra de nivel y toque OK (aceptar) para cambiar el color. Par volver a la paleta sin cambiar el color ni la sombra, toque Cancel (cancelar).

PEG-T415/M: Seleccione la sombra de la escala de 16 grises que aparece en pantalla.

4 Tool switch bar (barra de cambio de herramientas)

Cambia los iconos de herramientas que aparecen en la pantalla por las tres cajas de la barra.





5 Tool icons (iconos de herramientas)

Muestra las herramientas que editan sombras, patrones y letras.

Si desea más información acerca del funcionamiento de cada herramienta, consulte la página 37.

Pintar con las herramientas

- 1** En la pantalla de edición, toque el cuadro que aparece en Tool switch bar (barra de cambio de herramientas) hasta que aparezca la herramienta que desee.
- 2** Toque la ficha de la paleta para seleccionar un color o una sombra.
- 3** Toque un icono para seleccionar la herramienta y dibujar en la imagen o en el fondo blanco.
 -  **Pen tool (lápiz):** Crea un línea a mano alzada en el color o la sombra seleccionados.
 -  **Eraser tool (herramienta de borrador):** Borra objetos dibujados con alguna herramienta (lápiz, línea, elipse, rectángulo, rectángulo redondeado, letra, sello, aerógrafo, difuminar, mosaico).





Nota

No puede eliminar detalles del archivo de imagen original. Tampoco puede borrar los editados una vez guardados.

-  **Color sampler tool (herramienta de muestras de color):** Lleva un color o una sombra del archivo de imagen original a la paleta de color.
-  **Scroll tool (herramienta de desplazamiento):** Desplaza la imagen cuando se está editando una imagen de 320 × 320.
-  **Line tool (línea):** Crea líneas rectas con el color/sombra seleccionado.
-   **Ellipse tool (elipse, sin relleno/con relleno sólido):** Crea elipses en el color/sombra seleccionado.
-   **Rectangle tool (rectángulo, sin relleno/con relleno sólido):** Crea rectángulos en el color/sombra seleccionado.
-   **Rounded rectangle tool (rectángulo redondeado, sin relleno/con relleno sólido):** Crea rectángulos redondeados en el color/sombra seleccionado.
-  **Letter tool (letra):** Para dibujar letras en las imágenes, utilice en teclado en pantalla o escriba con Graffiti®. Cuando haya introducido las letras, haga clic en OK (aceptar) y, a continuación, aparecerán las letras con un borde de puntos a su alrededor. En estas condiciones, puede arrastrarlas con el stylus y cambiar su ubicación en la imagen. Para colocarlas donde desee, toque en cualquier lugar fuera del borde de puntos.

Continúa en la página siguiente

Dibujar con CLIÉ Paint

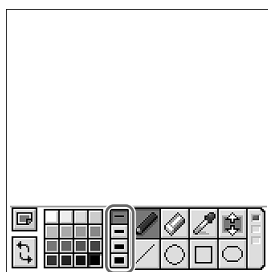
-  **Pattern stamp tool (sello de patrón):** Le permite utilizar varios patrones en la imagen. Una vez seleccionado el patrón, éste aparece en pantalla con un borde de puntos alrededor. Cuando esté encuadrado, puede arrastrar el patrón con el stylus y cambiar su ubicación en la imagen. Para colocarlo donde desee, toque en cualquier lugar fuera del borde de puntos.
-  **Spray tool (aerógrafo):** Hace que el color/sombra seleccionado parezca aplicado con un spray.
-  **Blur tool (difuminar):** Proporciona un efecto difuminado y de foco suave a aquello que se dibuja con el stylus.
-  **Mosaique tool (mosaico):** Proporciona un efecto mosaico a aquello que se selecciona con el stylus.

Cambiar la anchura del trazo, el tamaño de la letra o del aerógrafo

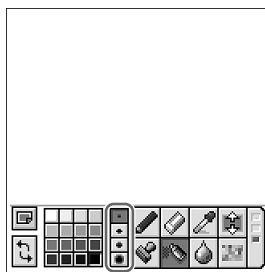
Para seleccionar uno de los cuatro iconos de trazo o iconos de tamaño del aerógrafo, toque el deseado.

Con el icono de trazo, puede cambiar la anchura del trazo en las siguientes herramientas: lápiz, borrador, línea, elipse (sin relleno), rectángulo (sin relleno), rectángulo redondeado (sin relleno) y difuminar. También puede cambiar el tamaño de la letra para Letter tool (letra) con los iconos de trazo.

El icono de tamaño del aerógrafo cambia el tamaño de éste para Spray tool (aerógrafo).




Iconos de trazo



Iconos de tamaño del aerógrafo

Guardar imágenes editadas


Guardar archivos de imagen editados en el organizador CLIÉ

- 1** Cuando finalice la edición, toque  para guardar el archivo.
Se abrirá el cuadro de diálogo Menu (menú).
- 2** Toque Over-write (sobreescribir) o Save As (guardar como).
 - **Over-write (sobreescribir):** Sobreescribe la primera imagen con la editada. La primera imagen no se guarda en la memoria una vez sobreescrita.
 - **Save As (guardar como):** Guarda la imagen editada con un nombre nuevo (la imagen anterior a la editada se guarda en la memoria). Debe introducir un nuevo nombre para la imagen editada.
- 3** Toque OK (aceptar).
El archivo de imagen editado se convierte a formato PGP y se guarda en el organizador CLIÉ.

Nota

- Los archivos procesados en modelos monocromáticos (p. ej. PEG-T415/M) guardarán la imagen como monocromática aunque el archivo original fuera en color.
- Las imágenes editadas no se guardarán en ningún soporte Memory Stick.

Abandonar la aplicación CLIÉ Paint sin guardar la imagen

- 1** Toque cualquier botón de la aplicación o Home (inicio) .
Si la imagen editada no se ha guardado, aparece un cuadro de diálogo de confirmación.
- 2** Toque OK (aceptar).
La aplicación cambia y la imagen editada no se guarda.
Para volver a la pantalla de edición de la aplicación CLIÉ Paint, toque Cancel (cancelar).

Instrucciones para leer el manual en pantalla

En el manual en pantalla incluido en el CD-ROM suministrado encontrará información detallada sobre la aplicación CLIÉ Paint. Para poder leer el manual en pantalla, debe tener instalado en su computadora Adobe Acrobat Reader, versión 4.0 o superior.

- 1** Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad correspondiente de su computadora.
La ventana de instalación aparecerá automáticamente.
- 2** Seleccione el modelo de su organizador CLIÉ (PEG-T615C/M o PEG-T415/M).
- 3** Haga clic en Manuals (manuales).
- 4** Haga doble clic en CLIÉ Paint Manual.pdf.
Aparecerá el manual en pantalla.

Si no ha instalado Acrobat Reader o no está actualizado:

- 1** Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad correspondiente de su computadora.
La ventana de instalación aparecerá automáticamente.
- 2** Haga clic en Exit (salir).
- 3** Haga doble clic en el icono Mi PC que aparece en el escritorio de Windows.
- 4** Haga clic con el botón derecho del mouse en el icono de la unidad de CD-ROM y, a continuación, haga clic en Abrir en el menú contextual.
- 5** Haga doble clic en la carpeta PC.
- 6** Haga doble clic en la carpeta Acrobat.
- 7** Haga doble clic en ar500esp.exe para instalar Acrobat Reader en su computadora.

Capítulo 3

Reproducir archivos de video (gMovie player)

En este capítulo se describe cómo reproducir archivos de video en el organizador CLIÉ.

Funciones de gMovie player

gMovie es un software que permite mostrar y reproducir archivos de video en el organizador CLIÉ con ayuda de ciertas aplicaciones de Windows®, como PictureGear 4.4Lite.

Reproducir archivos de video con el organizador CLIÉ

Es posible reproducir archivos de video que se hayan convertido al formato apropiado y posteriormente se hayan transferido desde la computadora o se hayan almacenado en el soporte Memory Stick. De esta forma podrá disfrutar de sus películas en cualquier momento y en cualquier lugar.

Instalación

gMovie player todavía no está instalado en el organizador CLIÉ.
gMovie player está preinstalado de fábrica.

Instalar el software PictureGear 4.4Lite en una computadora

Instale el software PictureGear 4.4Lite en la computadora de acuerdo con las instrucciones de la página 11.

Reproducir videos con el organizador CLIÉ

Puede transferir al organizador CLIÉ videos grabados con una cámara fija digital o descargados de Internet, etc., y posteriormente procesados con el software PictureGear 4.4 Lite en su computadora. Antes de transferir los archivos de video, deberá optimizarlos en el organizador CLIÉ con el software PictureGear 4.4Lite.

Si desea obtener más información sobre las operaciones que se pueden realizar o sobre el formato de almacenamiento de videos compatible con PictureGear 4.4Lite, consulte la ayuda en pantalla de PictureGear 4.4Lite.

Transferir archivos de video al organizador CLIÉ

Prepare y formatee los elementos que quiera visualizar en el organizador CLIÉ con PictureGear 4.4Lite y, a continuación, transfíralos al organizador CLIÉ.

1 Inicie PictureGear 4.4Lite.

Consulte la página 11 para obtener información detallada.

2 Seleccione el archivo de video que desee enviar.

También puede seleccionar más de un archivo manteniendo presionadas las teclas Ctrl o Mayús al mismo tiempo que hace clic sobre ellos.

3 En el menú File (archivo), seleccione Output services (servicios de salida) y, a continuación, haga clic en Install (instalar) para instalar la imagen durante el próximo HotSync.

Aparecerá el cuadro de diálogo User name (nombre de usuario).

4 Haga clic en la flecha ▼ a la derecha del cuadro de diálogo y después elija un nombre de usuario.

En caso necesario, haga clic en Movie settings (ajustes de video) y defina el tamaño y la compresión de la imagen que desee enviar en el cuadro de diálogo "Settings for Movies on CLIÉ Handheld" (ajustes de videos en el organizador CLIÉ).

5 Haga clic en OK (aceptar).

Las imágenes que se van a enviar y el nombre de usuario quedarán registrados en PictureGear.

6 Coloque el organizador CLIÉ en el cargador y pulse el botón HotSync del mismo.

Las imágenes registradas se enviarán automáticamente al organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

Para guardar un archivo de video en el soporte Memory Stick

También es posible guardar archivos de video directamente en un soporte Memory Stick.

En primer lugar, instale el software MS Export en su computadora (página 93).

- 1** Conecte el cargador a la computadora en la que haya instalado MS Export.
- 2** Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.
- 3** Coloque el organizador CLIÉ en el cargador.
- 4** En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones) del organizador CLIÉ, gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, pulse el Jog Dial.

También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher.

La aplicación MS Import se iniciará.

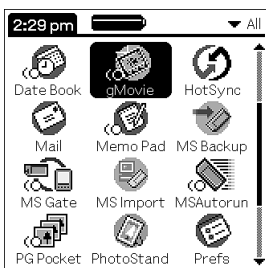
- 5** Inicie PictureGear 4.4Lite en su computadora.
- 6** Seleccione la secuencia de video que desee en PictureGear 4.4Lite.
- 7** En el menú File (archivo) de esta misma pantalla, haga clic en Output services (servicios de salida) y seleccione "Output CLIE Handheld format file to MemoryStick" (archivo de salida con formato para el organizador CLIE a MemoryStick).
Aparecerá el cuadro de diálogo "Output CLIE Handheld format file to MemoryStick".
- 8** En la lista que aparece junto a Save into drive (guardar en unidad), seleccione la unidad Memory Stick.
- 9** Haga clic en OK (aceptar).

Reproducir videos con el organizador CLIÉ

Reproducir videos

- 1 En la pantalla Application Launcher, gire el navegador Jog Dial para seleccionar gMovie y, a continuación, púlselo.

También puede tocar el icono gMovie en la pantalla Application Launcher.



gMovie player se inicia y aparece una pantalla con la lista de videos.

- 2 Seleccione el video que desee reproducir.
La reproducción comenzará.



Para detener la reproducción,


Toque  (detener).

Para reanudar la reproducción, toque  (reproducir).

Para localizar el comienzo de la secuencia,

Toque  (localizar).


Para volver a la pantalla con la lista de videos,


Toque  (volver) en la esquina superior derecha de la pantalla.


Para reproducir el siguiente video,

Toque  (siguiente) en la esquina superior derecha de la pantalla.


Para reproducir videos de forma consecutiva (reproducción continua),

Toque  (siguiente) en la esquina superior derecha de la pantalla y no levante el stylus durante algunos segundos.

El icono se convertirá en  (continuo) y los videos almacenados en el organizador CLIÉ se reproducirán de forma consecutiva.

Para regresar al modo de reproducción normal, toque  (continuo) y no levante el stylus durante algunos segundos.

Para borrar una secuencia de video

- 1** Localice el video que quiera borrar y, a continuación, toque  Menu (menú).
- 2** Toque Delete (borrar).
- 3** Toque OK (aceptar).

El video seleccionado se borrará y aparecerá la pantalla con la lista de videos.

Reproducir archivos de video de muestra

Puede ver archivos de video de muestra en la computadora.

Instale el software Palm Desktop for CLIÉ (Palm Desktop para CLIÉ) en el disco duro utilizando el CD-ROM suministrado y, a continuación, coloque el organizador CLIÉ en el cargador.

- 1** Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.
El software Palm Desktop for CLIÉ se iniciará.
- 2** Haga clic en Install (instalar).
Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).
- 3** Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.
- 4** Haga clic en Add (agregar).
Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).
Si no está seleccionada, hágalo de manera manual.
En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld (organizador Sony) de la carpeta Archivos de programa.
- 5** Haga doble clic en la carpeta gMovie Samples (muestras de gMovie).
- 6** En la pantalla del organizador, haga doble clic en el video de muestra que desee reproducir.
El nombre del archivo de video seleccionado se añade a la lista File Name (nombre de archivo).
Si desea ver otros videos de muestra, repita este paso.
- 7** Haga clic en Done (finalizar).
- 8** Pulse el botón HotSync en el cargador.
El video de muestra seleccionado se instalará en el organizador CLIÉ.
- 9** Inicie gMovie player.
Para obtener más información, consulte la página 46.

Instrucciones para leer el manual en pantalla

En el manual en pantalla incluido en el CD-ROM suministrado encontrará información detallada sobre gMovie player.

Para poder leer el manual en pantalla, debe tener instalado en su computadora Adobe Acrobat Reader, versión 4.0 o superior.

- 1** Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad correspondiente de su computadora.
La ventana de instalación aparecerá automáticamente.
- 2** Seleccione el modelo de su organizador CLIÉ (PEG-T615C/M o PEG-T415/M).
- 3** Haga clic en Manuals (manuales).
- 4** Haga doble clic en gMovie Manual.pdf.
Aparecerá el manual en pantalla.

Si no ha instalado Acrobat Reader o no está actualizado:

- 1** Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad correspondiente de su computadora.
La ventana de instalación aparecerá automáticamente.
- 2** Haga clic en Exit (salir).
- 3** Haga doble clic en el icono Mi PC que aparece en el escritorio de Windows.
- 4** Haga clic con el botón derecho del mouse en el icono de la unidad de CD-ROM y, a continuación, haga clic en Abrir en el menú contextual.
- 5** Haga doble clic en la carpeta PC.
- 6** Haga doble clic en la carpeta Acrobat.
- 7** Haga doble clic en ar500esp.exe para instalar Acrobat Reader en su computadora.

Elementos de menú de gMovie

Si toca el icono MENU en la pantalla del organizador CLIÉ aparecerán los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de gMovie player.

Pantalla de lista de medios

Menú Media (medios)

About gMovie (acerca de gMovie)

Muestra información sobre la versión de gMovie.

Pantalla de archivos de video

Menú Media (medios)

Details (detalles)

Muestra información detallada de los medios disponibles actualmente.

Beam Media (transferir medios)

Transfiere los datos contenidos en el medio actual a otro organizador CLIÉ a través del puerto IR. Para obtener información detallada sobre este tipo de transferencia, consulte el Manual de instrucciones suministrado con el organizador CLIÉ.

Delete (borrar)

Borra los medios actuales. Toque OK (aceptar) en el cuadro de diálogo Delete Media (borrar medios) para ejecutar el borrado. Toque Cancel (cancelar) si no desea borrar los medios.

Preferences (preferencias)

Muestra las opciones disponibles para reproducir secuencias de video.

- **Loop movie playback (repetir reproducción de video):** Si desea volver a reproducir la secuencia de video, toque esta casilla de verificación para seleccionarla. Cuando elimine la marca de verificación de esta casilla, los videos dejarán de reproducirse de forma continua.

About gMovie (acerca de gMovie)

Muestra información acerca de la versión de gMovie.

Capítulo 4

Visualizar el reloj mundial de alarmas (World Alarm Clock)

En este capítulo se describe cómo utilizar el organizador CLIÉ como reloj de alarmas visualizando la hora y la fecha mundial.

Funciones de la aplicación World Alarm Clock

La aplicación World Alarm Clock, que se puede instalar en el organizador CLIÉ, pone a su disposición un reloj adicional que indica la hora local y la hora en todo el mundo, y que también funciona como reloj de alarmas.

Reloj con visualización de hora local

Puede ver la hora local actual en la aplicación World Alarm Clock y seleccionar el ajuste de cambio horario de verano/invierno.

Reloj mundial con visualización de la hora en todo el mundo

Además de la hora local de su propia zona horaria, en la aplicación World Alarm Clock también podrá visualizar la hora local de otras tres zonas horarias de su elección con referencia a una línea horaria única, así como la fecha de cada zona horaria. La línea horaria única le permitirá ver si la fecha y hora de su propia zona horaria están por delante o por detrás de las de la zona horaria que seleccione, con lo que le facilitará la comunicación con sus socios de todo el mundo.

Reloj de alarmas con gran variedad de tonos

En la aplicación World Alarm Clock se pueden ajustar varias alarmas (con una gran variedad de opciones, por ejemplo, vibrador, LED, etc.) para cierta hora o día de la semana. Para el tono de la alarma se puede seleccionar cualquier archivo de audio instalado por el usuario en el organizador CLIÉ o preinstalado de fábrica.

Instalar

Puede instalar la aplicación World Alarm Clock a través del disco duro de su computadora.

Coloque el organizador en el cargador e instale el software Palm Desktop for CLIÉ en su computadora utilizando el CD-ROM suministrado.

- 1** Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.

El software Palm Desktop for CLIÉ se iniciará.

- 2** Haga clic en Install (instalar).

Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).

- 3** Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.

- 4** Haga clic en Add (agregar).

Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

Si no está seleccionada, hágalo de manera manual.

En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld (organizador Sony) de la carpeta Program Files (archivos de programa).

- 5** Haga doble clic en la carpeta WAC.

- 6** Haga doble clic en WAC_enUS.prc.

WAC_enUS.prc se agregará a la lista File Name (nombre de archivo).

- 7** Haga clic en Done (finalizar).

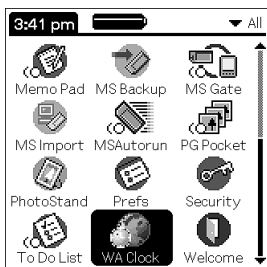
- 8** Pulse el botón HotSync en el cargador.

El archivo que se especifica en el paso 6 se instala en el organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

Utilizar la aplicación World Alarm Clock

Visualizar la hora mundial

- 1 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar WA Clock y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial. También puede tocar el icono WA Clock en la pantalla Application Launcher.

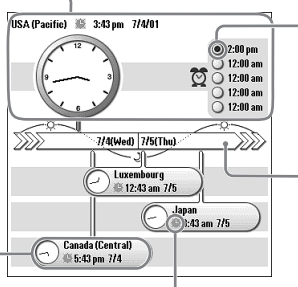



Se ejecutará la aplicación World Alarm Clock y aparecerá la pantalla del reloj.

Elementos de la pantalla del reloj


Reloj con la hora y la fecha de la zona horaria actual (ajustadas para el organizador CLIÉ).

Reloj para zonas horarias distintas (para seleccionar las zonas horarias que desee visualizar aquí, consulte el apartado "Seleccionar otras zonas horarias para su visualización" en la página 55).



Icono Set Alarm  : Si hay alguna alarma ajustada, el icono aparecerá marcado en negro.

Línea horaria con la fecha.

Icono Daylight Saving Time  : Tóquelo para efectuar el cambio horario de verano/invierno (se modifica el color o la sombra del icono). Tóquelo de nuevo para volver a la indicación anterior.

Nota

La aplicación World Alarm Clock muestra la hora según los ajustes horarios del organizador CLIÉ. Asegúrese de configurar la fecha y hora correctas en la ventana Date & Time Preferences del organizador CLIÉ. Para más información, consulte el capítulo 5 del Manual de instrucciones.

Seleccionar otras zonas horarias para su visualización

Puede seleccionar la visualización de hasta tres zonas distintas a su zona horaria actual. La fecha y la hora de estas otras zonas se mostrará en la mitad inferior de la pantalla del reloj.



- 1 En la pantalla del reloj, toque el nombre de la zona (el ajuste predeterminado es "USA (Pacific)") para el reloj más pequeño de la mitad inferior de la pantalla.
Aparece la pantalla Set Time Zone (establecer zona horaria).
- 2 Tóquelo para seleccionar la zona horaria y toque OK (aceptar).

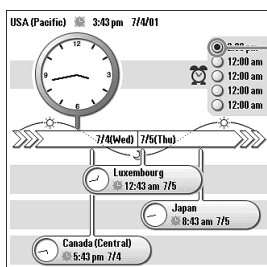
Previsualizar la fecha y la hora futuras

Puede previsualizar la fecha y la hora de forma anticipada con el navegador Jog Dial. Gire el navegador Jog Dial para previsualizar la hora futura de todas las zonas horarias en unidades de 15 minutos. Para volver a la vista de la hora actual, espere 10 segundos o pulse el botón BACK (atrás).

Configurar la alarma del reloj

Puede configurar hasta cinco alarmas. Para configurar una alarma para otros días, ajuste una alarma dentro del Date Book (calendario de citas). Para más información, consulte el apartado "Editar citas en el calendario" del Manual de instrucciones.

- 1 En la pantalla del reloj, toque el icono Set Alarm  situado junto a la marca de la alarma .
- Aparece la pantalla Set Alarm (configurar alarma). Si ya ha ajustado alguna alarma en el número seleccionado, aparecerá la pantalla Set Alarm (configurar alarma) de la última alarma ajustada.



Icono Set Alarm 

Continúa en la página siguiente

Utilizar la aplicación World Alarm Clock

- 2 Toque la flecha ▼ situada junto a Off (desconectar) y seleccione On (conectar).
- 3 En la línea Comment (comentario), introduzca la nota que desee adjuntar a la alarma.
- 4 Toque el cuadro Time (hora).
Aparece la pantalla Set Time (configurar hora).



- 5 Ajuste la hora.
 - ① Toque el cuadro de la hora y la flecha ▲ o ▼ para ajustar la hora.
 - ② Toque el cuadro de los minutos y la flecha ▲ o ▼ para ajustar los minutos.
 - ③ Toque para seleccionar AM o PM.
- 6 Toque OK (aceptar).
Volverá a la pantalla Set Alarm (configurar alarma).
- 7 Toque el cuadro con letras/números para ajustar una alarma única o repetitiva.
 - **1**: Activa una alarma única (que suena una sola vez).
 - **E**: Activa una alarma repetitiva diaria (que suena varias veces a lo largo del día).
 - **S, M, T, W, T, F, S**: Activa una alarma repetitiva semanal (que suena varias veces a lo largo de la semana). Puede seleccionar más de un día de la semana.
- 8 Ajuste el tipo de alarma.
 - ① Toque las casillas de verificación para seleccionar el tipo de alarma; están disponibles las opciones de tono, vibración y LED. Se puede seleccionar la combinación de dos o tres opciones.
 - ② Si ha elegido Sound (sonido) en el paso ①, seleccione el tono de la alarma. Toque la flecha ▼ situada debajo de la casilla de verificación Sound para seleccionar una de las opciones de la lista desplegable.

Consejo

Los tonos importados al organizador CLIÉ mediante el software Sound Converter también aparecerán en esta lista.

- ③ Si ha elegido Sound (sonido) en el paso ①, seleccione el modo en el que desee que suene la alarma.
- **Crescendo (ajuste del volumen de la alarma):** Toque la casilla de verificación para seleccionar esta opción si desea que el volumen de la alarma aumente progresivamente a medida que ésta suena.
 - **Duration (duración):** Toque la flecha ▼ situada junto a este elemento para seleccionar el espacio de tiempo durante el cual la alarma seguirá sonando si no se desactiva. Las opciones son 5, 10, 15, 30 y 45 segundos.

Notas



- Si el volumen de la alarma es bajo, es posible que la opción Crescendo no funcione.
- Asegúrese de seleccionar en el campo Duration un espacio de tiempo dos veces superior a la duración del archivo de audio o la opción Crescendo no funcionará.

9 Seleccione las opciones de repetición.


- **Remind Me (recordatorio):** Seleccione cuántas veces desea que se repita la alarma. Las opciones son Once, Twice, 3 Times, 5 Times y 10 Times (1, 2, 3, 5 y 10 veces).
- **Play Every (reproducción cada):** Seleccione con qué frecuencia desea que se repita la alarma. Se ofrecen intervalos de 1, 3, 5, 10, 15, 20 y 30 minutos.

10 Toque OK (aceptar).

Volverá a la pantalla del reloj.

El icono Set Alarm  de las alarmas activas aparecerá marcado en negro ().

Cambiar los ajustes de la alarma

- 1 En la pantalla del reloj, toque el icono Set Alarm  de la alarma que desee cambiar.
Aparecerá la pantalla Set Alarm de dicha alarma.
- 2 Realice los cambios que desee en esta pantalla.
- 3 Toque OK (aceptar).


Consejo

Para borrar los ajustes configurados, toque Default (valores predeterminados) en la pantalla Set Alarm. Se restaurarán los valores predeterminados de esa alarma.

Utilizar la aplicación World Alarm Clock

Cancelar una alarma ajustada

Es posible desactivar una alarma sin borrar sus ajustes.

1 En la pantalla del reloj, toque el icono Set Alarm  de la alarma que desee cancelar.

Aparecerá la pantalla Set Alarm de dicha alarma.

2 Toque la flecha ▼ situada junto a On y seleccione Off en la lista desplegable.

La alarma se desactivará, pero no se eliminarán los ajustes.

Las alarmas desactivadas no tienen punto negro dentro del círculo.

Nota

Si selecciona Off para Alarm Sound/Vibrate Alarm/LED Alarm (tono/vibrador/LED de alarma) en la pantalla General Preferences (preferencias generales), el tono/vibrador/LED de alarma estará desactivado incluso si aquí se ha seleccionado Alarm On.

Detener la alarma

Cuando la alarma se dispara, aparece un cuadro de diálogo.

Para apagar la alarma y cerrar la pantalla, toque OK. Para apagar la alarma y dejar que vuelva a sonar al cabo de unos minutos, toque Snooze.

Si no desconecta la alarma

Ésta se disparará de nuevo de acuerdo con los ajustes configurados para la opción Remind Me en el paso 9, página 57.

Si toca Snooze

La alarma se disparará aproximadamente cada cinco minutos hasta que la desconecte.

Instrucciones para leer el manual en pantalla

En el manual en pantalla del software, incluido en el CD-ROM suministrado, se ofrece información detallada sobre la aplicación World Alarm Clock.

Para poder leer el manual en pantalla World Alarm Clock, debe tener instalado en su computadora Adobe Acrobat Reader, versión 4.0 o superior.

- 1** Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad correspondiente de su computadora.
La ventana de instalación aparecerá automáticamente.
- 2** Seleccione el modelo de su organizador CLIÉ (PEG-T615C/M o PEG-T415/M).
- 3** Haga clic en Manuals (manuales).
- 4** Haga doble clic en el archivo World Alarm Clock Manual.pdf.
Aparecerá el manual en pantalla.

Si no ha instalado Acrobat Reader o no está actualizado:

- 1** Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad correspondiente de su computadora.
La ventana de instalación aparecerá automáticamente.
- 2** Haga clic en Exit (salir).
- 3** Haga doble clic en el icono Mi PC que aparece en el escritorio de Windows.
- 4** Haga clic con el botón derecho del mouse en el icono de la unidad de CD-ROM y, a continuación, haga clic en Abrir en el menú contextual.
- 5** Haga doble clic en la carpeta PC.
- 6** Haga doble clic en la carpeta Acrobat.
- 7** Haga doble clic en ar500esp.exe para instalar Acrobat Reader en su computadora.

Elementos de menú de World Alarm Clock

Al tocar el icono MENU (menú) aparece el siguiente elemento.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación World Alarm Clock.

Menú Options (opciones)

Day Color (color del día)

Configura un color distinto para cada día de la semana.

El color aparece en modo monocromático en los modelos equipados con visualización monocromática.

About World Alarm Clock (acerca de World Alarm Clock)

Muestra información acerca de la versión de la aplicación World Alarm Clock.

Capítulo 5

Utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia (CLIÉ Remote Commander)

En este capítulo se describe cómo utilizar el organizador CLIÉ a modo de mando a distancia para controlar diversos dispositivos.

Funciones de CLIÉ Remote Commander

La aplicación CLIÉ Remote Commander puede instalarse en el organizador CLIÉ para que funcione como un mando a distancia.

Mando a distancia para múltiples dispositivos

Puede controlar una serie de dispositivos dirigidos con mando a distancia (p. ej., TV, VCR, DVD) con un organizador CLIÉ, alternando de uno a otro al tocar los botones de acceso rápido.

Personalización para adaptarse a sus necesidades

Si los cuatro botones de acceso rápido no bastan para cubrir sus necesidades, siempre podrá configurar más dispositivos y seleccionarlos en el menú Select (seleccionar).

Ni siquiera es necesario mirar a la pantalla

Puede asignar operaciones al navegador Jog Dial™ o a los botones de aplicación del panel frontal. Por ejemplo, si asigna “subir volumen” de un determinado dispositivo al giro del navegador Jog Dial en el sentido de las agujas del reloj, siempre podrá modificar de este modo el volumen de ese dispositivo sin cambiar de pantalla de control.

Instalar

Puede instalar la aplicación CLIÉ Remote Commander a través del disco duro de su computadora. Antes de la instalación, asegúrese de que su computadora tenga instalado el software Palm Desktop for CLIÉ y que el organizador CLIÉ esté colocado correctamente en el cargador.

- 1** Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.
El software Palm Desktop for CLIÉ se iniciará.
- 2** Haga clic en Install (instalar).
Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).
- 3** Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.
- 4** Haga clic en Add (agregar).
Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).
Si no está seleccionada, hágalo de manera manual.
En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld (organizador Sony) de la carpeta Program Files (archivos de programa).
- 5** Haga doble clic en la carpeta RMC.
- 6** Haga doble clic en la siguiente carpeta.
 - Para PEG-T615C/M: Carpeta Color
 - Para PEG-T415/M: Carpeta Mono
- 7** Haga doble clic en el siguiente archivo.
 - Para PEG-T615C/M: CLIÉ_RMC.prc
 - Para PEG-T415/M: CLIÉ_RMC_m.prcEl archivo seleccionado se añade a la lista File Name (nombre de archivo).
- 8** Repita los pasos 4 a 6 y haga doble clic en los archivos necesarios con el nombre “-def.prc” (p. ej., TVdef.prc) para PEG-T615C/M o “-def_m.prc” (p. ej., TVdef_m.prc) para PEG-T415/M.
Los archivos seleccionados se añaden a la lista File Name (nombre de archivo).
- 9** Haga clic en Done (finalizar).
- 10** Pulse el botón HotSync en el cargador.
Los archivos que se especifican en los pasos 7 y 8 se instalan en el organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

Nota

La aplicación CLIÉ Remote Commander no se iniciará si las aplicaciones “-def.prc” no están instaladas en el organizador CLIÉ.

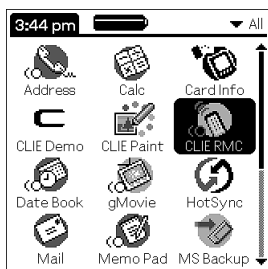
Personalizar el uso de la aplicación CLIÉ Remote Commander

Asignar dispositivos a la aplicación CLIÉ Remote Commander

Nota

Para comprobar si el fabricante de su dispositivo con mando a distancia es compatible con la aplicación CLIÉ Remote Commander, consulte “Apéndice” en la página 72.

- 1 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar CLIÉ RMC y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial. También puede tocar el icono CLIÉ RMC en la pantalla Application Launcher.



La aplicación CLIÉ Remote Commander se inicia y aparece una lista de dispositivos preasignados.

No.	Name	Button
1)	VCR (Sony)	
2)	TV (Sony)	
3)	DVD (Sony)	

New

- 2 Toque New (nuevo).
Aparecerá la pantalla New Entry (nueva entrada).

3 Toque la flecha ▼ situada junto a los siguientes elementos y seleccione los ajustes apropiados para sus dispositivos.

- **Category (categoría):** Seleccione el dispositivo que desea controlar a distancia. Seleccione TV, VCR, DVD o AV-AMP (amplificador).
- **Maker (fabricante):** Seleccione en la lista desplegable el fabricante del dispositivo controlado con mando a distancia.
- **Mode (modo):** Seleccione el modo de control remoto en la lista desplegable (los distintos modelos pueden precisar un modo diferente para funcionar).
- **Button (botón):** Seleccione el botón de acceso rápido que desea asignar al dispositivo. Escoja la letra en la lista desplegable o no seleccione ninguna.

4 Oriente el puerto IR del organizador CLIÉ hacia el dispositivo que desee controlar de forma remota y toque Test (probar) (encendido/apagado).

Si el dispositivo no responde a la aplicación CLIÉ Remote Commander, seleccione un tipo de modo diferente en el paso 3.

5 En el cuadro Name (nombre), introduzca un nombre para este ajuste de control remoto (p. ej., VCR).

6 Toque OK (aceptar).

Aparecerá un cuadro de diálogo de confirmación.

7 Toque OK (aceptar).

El ajuste de control remoto se asigna al botón de acceso directo seleccionado y aparece la pantalla de control para el dispositivo asignado.



Ejemplo de VCRs a distancia


8 Para asignar más dispositivos a otros botones de acceso directo, toque Select (seleccionar) en la pantalla de control y repita los pasos 2 a 7.

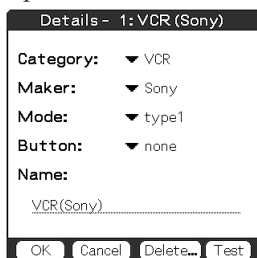
Nota

Aunque el fabricante del dispositivo esté incluido en la lista de fabricantes compatibles de la página 72, algunos dispositivos no pueden controlarse de forma remota debido al modelo o al año de fabricación.

Personalizar el uso de la aplicación CLIÉ Remote Commander

Cambiar la configuración de control remoto

- 1** Toque Menu  (menú) en la pantalla de control del dispositivo del que desea cambiar los ajustes de control remoto.
- 2** Toque Details (detalles) en el menú Options (opciones). Aparecerá la ventana Details.




- 3** Realice los cambios necesarios y toque OK (aceptar). Aparecerá el cuadro de diálogo CLIÉ RMC.
- 4** Toque OK (aceptar). Se establecerá la nueva configuración de control remoto y aparecerá la pantalla de control para el dispositivo asignado.

Borrar un ajuste de control remoto

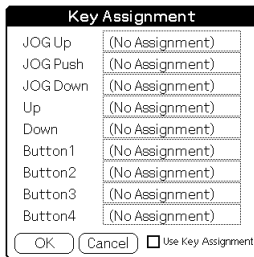
Toque Delete (borrar) en el paso 2 de “Cambiar la configuración de control remoto” y toque OK (aceptar).

Asignar operaciones a los botones de aplicación y al navegador Jog Dial

Puede asignar operaciones al navegador Jog Dial™ o a los botones de aplicación del panel frontal. Esto es recomendable para las operaciones que más se realicen (p. ej., ajustar el volumen de la televisión), ya que de este modo no será necesario utilizar el stylus.

- 1** En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar CLIÉ RMC y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial. También puede tocar el icono CLIÉ RMC en la pantalla Application Launcher.
 Se inicia la aplicación CLIÉ Remote Commander y aparece la pantalla de control del último dispositivo utilizado.
- 2** Toque Menu  (menú).
- 3** Toque Key Assignment (asignar tecla) en el menú Options (opciones).

Aparecerá la ventana Key Assignment.

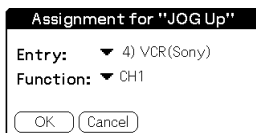


- 4** Si la casilla de verificación para Use Key Assignment (usar asignación de tecla) en la esquina inferior derecha no está seleccionada, tóquela para seleccionarla.
 Si la casilla de verificación no está marcada, los botones de aplicación y el navegador Jog Dial no podrán ser utilizados en la aplicación CLIÉ Remote Commander, incluso aunque tengan operaciones asignadas.

Personalizar el uso de la aplicación CLIÉ Remote Commander

- 5** Toque el cuadro que se encuentra junto a cada botón asignable (p. ej., JOG Up).

Aparecerá el cuadro de diálogo Key Assignment para cada botón.



- 6** Toque la flecha ▼ que se encuentra junto a Entry (entrada) y seleccione el nombre del ajuste de control remoto que desea asignar a la tecla.
- 7** Toque la flecha ▼ que se encuentra junto a Function (función) y seleccione la operación que desea asignar a ese botón.
- 8** Toque OK (aceptar).
- 9** Repita los pasos 3 a 8 hasta que haya acabado de ajustar todas las funciones que desee.

Utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia

Puede manejar un dispositivo controlado de forma remota en la pantalla de control del dispositivo. Para obtener información acerca de las operaciones asignadas al navegador Jog Dial™ o a los botones de aplicación, consulte la página 67.

Notas

- Asegúrese de orientar el puerto IR del organizador CLIÉ hacia el dispositivo que desea controlar de forma remota.
- El alcance de la señal de control remoto es de 5 metros aproximadamente, pero puede variar dependiendo del dispositivo de recepción o del entorno.

Controlar un dispositivo con el mando a distancia

Manejar un dispositivo desde la pantalla de control

- 1** En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar CLIÉ RMC y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial. También puede tocar el icono CLIÉ RMC en la pantalla Application Launcher.

Se inicia la aplicación CLIÉ Remote Commander y aparece la pantalla de control del último dispositivo utilizado.

Nota

Si se ha eliminado la configuración del último dispositivo utilizado, aparecerá la pantalla Select Control (seleccionar control).

- 2** Realice alguna de las siguientes acciones para cambiar a la pantalla de control del dispositivo que va a controlar a distancia.
 - Para los dispositivos que tienen asignado un botón de acceso rápido:
Toque el botón de acceso rápido que está asignado.
 - Para dispositivos que no tienen asignado un botón de acceso rápido:
Toque Select (seleccionar) y, a continuación, toque para seleccionar el nombre del ajuste de control remoto en la lista.

Aparecerá la pantalla de control para el dispositivo seleccionado.

- 3** Toque los botones en pantalla para controlar el dispositivo a distancia.

Utilizar el organizador CLIÉ como mando a distancia

Manejar los dispositivos directamente con el navegador Jog Dial o con el botón de aplicación

Siga los siguientes pasos para realizar la operación asignada desde el navegador Jog Dial o desde los botones de aplicación.

- 1 Inicie la aplicación CLIÉ Remote Commander.
- 2 Utilice el navegador Jog Dial o los botones de aplicación para controlar el dispositivo a distancia.

Visualizar el nombre de dispositivo asignado a cada botón de acceso rápido

Toque un botón de acceso rápido durante al menos dos segundos. Aparecerá el nombre del dispositivo asignado a cada botón de acceso rápido.

Botón de acceso rápido



Elementos de menú de CLIÉ Remote Commander

Al tocar el icono MENU (menú) aparecerán los siguientes elementos. En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación CLIÉ Remote Commander. Para obtener más información acerca del menú Edit (editar), consulte “Utilizar el menú Edit” en el Manual de instrucciones.

Menú Options (opciones)

Details (detalles)

Muestra el ajuste de control remoto para la pantalla de control visualizada.

Key Assignment (asignar tecla)

Aparecerá la ventana Key Assign. Puede asignar operaciones a los botones de aplicación y al navegador Jog Dial.

About CLIÉ RMC (acerca de CLIÉ RMC)

Muestra la información acerca de la versión de la aplicación CLIÉ Remote Commander.

Apéndice

Fabricantes compatibles con la aplicación CLIE Remote Commander

Nota

Algunos dispositivos no pueden controlarse de forma remota debido a su modelo o al año de fabricación.

TV

Sony, Akai, Emerson, General Electric, Hitachi, JVC, Magnavox, Mitsubishi/MGA, NEC, Panasonic, Philips, Pioneer, RCA/PROSCAN, Samsung, Sanyo, Sharp, Symphonic, Toshiba

VCR

Sony, Aiwa, Akai, Emerson, Funai, General Electric, Hitachi, JVC, Magnavox, Mitsubishi/MGA, NEC, Orion, Panasonic, Philips, Pioneer, RCA/PROSCAN, Samsung, Sanyo, Sharp, Symphonic, Toshiba

DVD

Sony, Aiwa, Denon, Harman/Kardon, Hitachi, JVC, KLH, Onkyo, Panasonic, Philips, Pioneer, RCA, Samsung, Sharp, Shinco, Sylvania, Thomson, Toshiba, Yamaha, Zenith

AV-AMP (amplificador)

Sony, Kenwood, Onkyo, Pioneer, Technics, Yamaha

Capítulo 6

Importar los archivos de audio favoritos (Sound Utility/Sound Converter)

En este capítulo se describe cómo importar datos de audio desde la computadora al organizador CLÍÉ.

Funciones de Sound Converter/Sound Utility

El software Sound Converter convierte archivos "WAVE format" o "Standard MIDI File Format 0" guardados en la computadora en datos de audio compatibles con el formato del organizador CLIÉ. La aplicación Sound Utility permite reproducir en el organizador CLIÉ dichos datos convertidos.

Reproducir datos de audio en el organizador CLIÉ

Mediante la aplicación Sound Utility se pueden reproducir datos de audio transferidos desde la computadora y convertidos al formato compatible con el organizador CLIÉ.

Ajustar los datos de audio preferidos como tonos de alarma

Puede configurar datos de audio importados como tonos de alarma en las aplicaciones Date book (calendario de citas) y World Alarm Clock.

Los formatos WAVE compatibles con Sound Converter son:

fs = 8 kHz, 16 bits, estéreo

fs = 8 kHz, 16 bits, monoaural

fs = 8 kHz, 8 bits, estéreo

fs = 8 kHz, 8 bits, monoaural

fs = 22 kHz, 16 bits, estéreo

fs = 22 kHz, 16 bits, monoaural

fs = 22 kHz, 8 bits, estéreo

fs = 22 kHz, 8 bits, monoaural

Instalar

Para poder utilizar las funciones descritas en este capítulo, tendrá que instalar la aplicación Sound Utility en el organizador CLIÉ y el software Sound Converter en la computadora.

Instalar la aplicación Sound Utility en el organizador CLIÉ

Puede instalar la aplicación Sound Utility a través del disco duro de su computadora.

Coloque el organizador en el cargador e instale el software Palm Desktop for CLIÉ en su computadora utilizando el CD-ROM suministrado.

- 1** Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.
El software Palm Desktop for CLIÉ se iniciará.
- 2** Haga clic en Install (instalar).
Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).
- 3** Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.
- 4** Haga clic en Add (agregar).
Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).
Si no está seleccionada, hágalo de manera manual.
En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld (organizador Sony) de la carpeta Program Files (archivos de programa).
- 5** Haga doble clic en la carpeta Sound Utility.
- 6** Haga doble clic en SoundUtility_enUS.prc.
SoundUtility_enUS.prc se agregará a la lista File Name (nombre de archivo).
- 7** Haga clic en Done (finalizar).
- 8** Pulse el botón HotSync en el cargador.
El archivo que se especifica en el paso 6 se instala en el organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

Instalar

Instalar el software Sound Converter en una computadora

Instale el software Sound Converter en la computadora utilizando el CD-ROM de instalación suministrado.

- 1** Inserte el CD-ROM de instalación en la unidad correspondiente de la computadora.
Aparece la ventana del iniciador de instalaciones.
- 2** Seleccione el modelo de su organizador CLIÉ (PEG-T615C/M o PEG-T415/M).
- 3** Haga clic en Install CLIÉ Utilities (instalar utilidades CLIÉ).
Aparecerá la ventana CLIÉ Utilities (utilidades CLIÉ).
- 4** Haga clic en Install Sound Converter (instalar Sound Converter).
Comienza la instalación del software. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para completar la instalación.
- 5** Haga clic en Finish (finalizar).

Para iniciar Sound Converter

Desde el menú Inicio, haga clic en Programas (todos los programas de Windows® XP), Sound Converter y Sound Converter.

Para más información sobre cómo utilizar el software Sound Converter, consulte los archivos de ayuda de dicho software.

Almacenar datos de audio en el organizador CLIÉ

Mediante el software Sound Converter se pueden convertir datos de audio “WAVE format” y “Standard MIDI File Format 0” de la computadora. Los datos convertidos se pueden transferir al organizador CLIÉ a través de una operación HotSync.

Transferir datos de audio al organizador CLIÉ

En la computadora, prepare los datos de audio para reproducirlos en el organizador CLIÉ y, a continuación, transfíeralos al organizador.

1 Inicie Sound Converter.

Consulte la página 76 para obtener información detallada.

2 Seleccione los datos de audio que desee transferir al organizador CLIÉ.

① Haga clic en el botón Add (agregar).

Aparecerá el cuadro de diálogo Open (abrir).

② Seleccione los datos de audio que desee y haga clic en Open.

También se pueden agregar archivos arrastrando y soltando los archivos deseados directamente en la ventana Sound Converter.

Los archivos se agregan a la lista.

3 Haga clic en el botón Install.

Aparecerá el cuadro de diálogo Start Installation (iniciar instalación).

4 Seleccione el nombre de usuario del organizador CLIÉ.

Los datos de audio registrados se transferirán automáticamente al organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

5 Haga clic en el botón Execute (ejecutar).

Aparecerá el cuadro de diálogo Installation Complete (instalación completada) y se configurarán los datos para su instalación en la próxima operación HotSync.

6 Haga clic en OK (aceptar).

7 Pulse el botón HotSync en el cargador.

Los datos de audio seleccionados se instalan en el organizador CLIÉ.

Nota

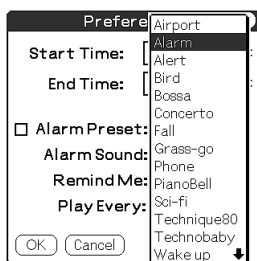
Si el tamaño de los datos de audio convertidos excede los 64 KB, se eliminará la parte restante.

Almacenar datos de audio en el organizador CLIÉ

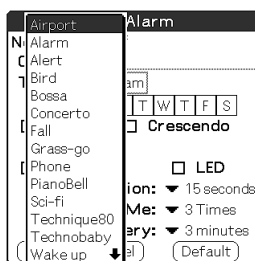
Configurar como una alarma datos de audio importados

Puede configurar sus datos de audio preferidos como tonos de alarma con las aplicaciones Date book (calendario de citas) y World Alarm Clock. Los datos de audio importados se registran automáticamente en la lista de tonos de alarma junto a los tonos predeterminados.

Para más información sobre cómo cambiar el tono de alarma, consulte el apartado “Utilizar los menús de Date Book” del Manual de instrucciones y el apartado “Configurar la alarma del reloj” de esta guía (página 55).



Date Book
(calendario de citas)



World Alarm Clock

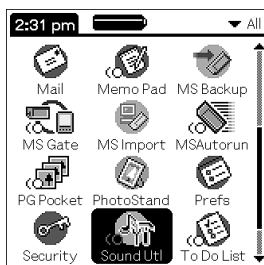
Administrar datos de audio

Puede administrar los datos de audio importados mediante la aplicación Sound Utility del organizador CLIÉ.

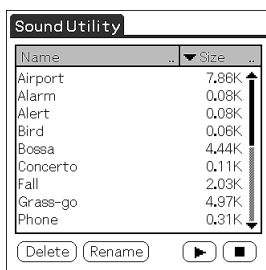
Reproducir datos de audio en el organizador CLIÉ


Puede reproducir datos de audio transferidos mediante la aplicación Sound Utility.

- 1 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar Sound Utl y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial. También puede tocar el icono Sound Utl en la pantalla Application Launcher.



Se abre Sound Utility y se muestra la lista de datos de audio importados.



- 2 Toque el archivo de audio que desee de la lista y toque . La reproducción comenzará.


Nota

Seleccione un archivo de datos por reproducción. No es posible seleccionar dos o más archivos de datos simultáneamente.

Continúa en la página siguiente

Administrar datos de audio

Para detener la reproducción

Toque .

Si resulta difícil escuchar los datos de audio

Baje el volumen de los datos de audio originales y transfíralos de nuevo al organizador CLIÉ.

- 1** Borre los archivos de audio (consulte la sección siguiente para más información).
- 2** Realice los pasos 1 y 2 de la página 77.
- 3** Haga clic en los datos que desee de la lista.
- 4** Desde el menú Edit (editar), haga clic en Conversion Volume Control.
Aparecerá la ventana Conversion Volume Control (control de volumen).
- 5** Ajuste el volumen deslizando la barra del volumen.
- 6** Haga clic en OK (aceptar).
- 7** Realice los pasos 3 y 7 de la página 77.

Notas

- No se garantiza que este procedimiento mejore la calidad de sonido de los datos de audio.
- El tono de los datos de audio en formato MIDI puede sonar diferente al reproducirse en el organizador CLIÉ.

Nota sobre los datos de audio

El sonido de reproducción se puede distorsionar en función del tono y el volumen.

Borrar datos de audio

Los archivos de audio innecesarios se pueden borrar del organizador CLIÉ.

- 1** Desde la ventana Sound Utility, toque los datos de audio que desee de la lista y, a continuación, toque Delete (borrar).
Aparecerá el cuadro de diálogo Delete Sound Data (borrar datos de audio).
- 2** Toque OK (aceptar).
Los datos seleccionados se borran y la lista de datos se actualiza.

Nota

Todos los datos de audio se almacenan en dos formatos de audio (archivos SMF y archivos PCM) en el organizador CLIÉ en función del tipo de datos. Por si se borran datos de audio por error, es recomendable hacer copias de seguridad de estos dos archivos. Para más información, consulte el Manual de instrucciones incluido en el CD-ROM suministrado.

Modificar el nombre de datos de audio

- 1 Desde la ventana Sound Utility, toque los datos de audio que desee de la lista y, a continuación, toque Rename (cambiar nombre).

Aparecerá el cuadro de diálogo Rename Sound Data (cambiar nombre de datos de audio).

- 2 Indique el nombre deseado y toque OK (aceptar).

El nombre seleccionado se borra y la lista de datos se actualiza.

Ordenar la lista de datos de audio

Puede ordenar la lista de datos de audio por nombre, tamaño, hora de reproducción o tipo de datos.

Consejo

Para ordenar la lista por tipo de datos, seleccione una de las siguientes opciones:

- SMF: se muestra una lista de datos Standard MIDI File Format 0.
- PCM: se muestra una lista de datos WAVE format. Los datos WAVE format se guardan en formato PCM (ADPCM) en el organizador CLIÉ.

Para ordenar por nombre

Toque el extremo derecho de la barra Name (nombre) de la lista de datos.

Tocando el extremo derecho varias veces, el orden alfabético comienza de forma ascendente o descendente.

Para ordenar por tamaño, hora o tipo

- 1 Toque la barra Size, Time, or Type (tamaño, hora o tipo) de la lista de datos y seleccione la categoría deseada.

Se mostrará la información acerca de la categoría seleccionada.

- 2 Toque el extremo derecho de la barra Size, Time, or Type.

Tocando el extremo derecho varias veces, el orden comienza de forma ascendente o descendente.

Elementos de menú de Sound Utility

Al tocar el icono MENU (menú) aparece el siguiente elemento.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación Sound Utility.

Menú Options (opciones)

About Sound Utility (acerca de Sound Utility)

Muestra información acerca de la versión de Sound Utility.

Capítulo 7

Configurar la función de inicio automático de Memory Stick (MS Autorun)

En este capítulo se describe cómo ajustar la función de inicio automático de Memory Stick en el organizador CLIÉ. Si desea iniciar una aplicación en el soporte Memory Stick desde la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), consulte el Manual de instrucciones.

Funciones de MS Autorun

Memory Stick Autorun (en lo sucesivo, MS Autorun) es una aplicación que permite al organizador CLIÉ copiar e iniciar una aplicación específica de forma automática cada vez que se inserte el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ. Si se extrae el soporte Memory Stick, la copia de la aplicación desaparecerá automáticamente de la memoria del organizador CLIÉ. MS Autorun funciona como si se tratara de una memoria virtual que contribuye a optimizar el uso de la memoria del organizador CLIÉ.

Iniciar automáticamente una aplicación (.prc) en el organizador CLIÉ

Si utiliza una cámara fija digital compatible con el soporte Memory Stick, al insertar el Memory Stick en el organizador CLIÉ podrá ver las imágenes que tenga. En tal caso, el ajuste Autorun inicia la aplicación PictureGear Pocket en el organizador CLIÉ.

Iniciar automáticamente una aplicación (.prc) en un soporte Memory Stick

Este ajuste sirve para iniciar automáticamente una aplicación sin acceso a datos, como juegos, o una aplicación con acceso a datos en el organizador CLIÉ (no en el soporte Memory Stick).

Iniciar una aplicación preseleccionada (.prc) y los archivos de base de datos relacionados con ella (.pdb, .prc) en un soporte Memory Stick*

Este ajuste muestra automáticamente una imagen o archivo específico con una aplicación, tal como un visor de imágenes o lector de documentos. Es necesario que especifique una aplicación y sus archivos de base de datos antes de utilizar este ajuste de inicio automático.

Iniciar automáticamente una aplicación (.prc) en el organizador CLIÉ con archivos de base de datos específicos (.pdb, .prc) de un soporte Memory Stick*

Este ajuste se utiliza si la aplicación se encuentra en el organizador CLIÉ y los archivos de base de datos correspondientes en un soporte Memory Stick. También podrá ver automáticamente los datos que desee si introduce el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.

* Si especifica PictureGear Pocket como aplicación Autorun, toque la flecha ▼ en la parte superior central de la pantalla de la aplicación PictureGear Pocket para seleccionar "MS". Asimismo, si especifica gMovie como aplicación Autorun, toque el archivo de video que desee reproducir.

Notas

- No utilice MS Autorun con las aplicaciones Address Book, Date Book, To Do List, Memo Pad, Calculator o Mail. Si los datos de estas aplicaciones no se encuentran en el organizador CLIÉ, podrían surgir problemas al ejecutar una operación HotSync.
- Es posible que la aplicación especificada no se inicie de forma automática. Esto dependerá de la aplicación que se estaba utilizando al introducir el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ. En tal caso, regrese a la pantalla Application Launcher y, a continuación, vuelva a introducir el soporte Memory Stick.

MS Autorun todavía no está instalada en el organizador CLIÉ


MS Autorun está preinstalada de fábrica.

Configurar Autorun para una aplicación

Para iniciar automáticamente una aplicación almacenada en un soporte Memory Stick, siga estos pasos.

Nota

Este procedimiento muestra a modo de ejemplo cómo hacer que PictureGear Pocket se inicie automáticamente. En este caso, el organizador CLIÉ debe tener insertado un soporte Memory Stick con fotografías.

- 1** Instale la aplicación que quiera iniciar automáticamente (PictureGear Pocket) en el organizador CLIÉ.
La aplicación PictureGear Pocket está preinstalada ciertos modelos del organizador CLIÉ, incluido éste.
- 2** Introduzca el soporte Memory Stick con el que vaya a ajustar la función Autorun en la ranura para Memory Stick.
- 3** En la pantalla Application Launcher, gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Autorun y, a continuación, púselo. También puede tocar el icono MS Autorun en la pantalla Application Launcher.
La aplicación MS Autorun se iniciará y aparecerá la lista de aplicaciones en el organización CLIÉ.
- 4** Toque la aplicación (PictureGear Pocket) con la que quiera ajustar la función Autorun.
- 5** Toque Set (establecer).
Este ajuste quedará almacenado en el soporte Memory Stick y aparecerá el cuadro de diálogo de confirmación.
- 6** Toque OK (aceptar).
El ajuste de inicio automático habrá quedado establecido.
- 7** Toque Home (inicio)  para volver a la pantalla Application Launcher.
- 8** Extraiga el soporte Memory Stick.

Para utilizar la función Autorun con este ejemplo

Si la pantalla Application Launcher está visible e introduce el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ, la aplicación PictureGear Pocket se iniciará automáticamente. En tal caso, si extrae el soporte Memory Stick, PictureGear Pocket se cerrará automáticamente y aparecerá la pantalla Application Launcher. Para más información, consulte el manual en pantalla de la aplicación MS Autorun.

Nota

Si en la parte superior central de la pantalla PictureGear Pocket descrita anteriormente aparece "Internal" (interno), aparecerán los archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ.

Para ver los archivos de imagen del soporte Memory Stick, toque la flecha ▼ en la parte superior central de la pantalla para seleccionar "MS."

Instrucciones para leer el manual en pantalla

En el manual en pantalla incluido en el CD-ROM suministrado encontrará información detallada sobre la aplicación MS Autorun. Para poder leer el manual en pantalla, debe tener instalado en su computadora Adobe Acrobat Reader, versión 4.0 o superior.

- 1** Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad correspondiente de su computadora.
La ventana de instalación aparecerá automáticamente.
- 2** Seleccione el modelo de su organizador CLIÉ (PEG-T615C/M o PEG-T415/M).
- 3** Haga clic en Manuals (manuales).
- 4** Haga doble clic en MSAutorun Manual.pdf.
Aparecerá el manual en pantalla.

Si no ha instalado Acrobat Reader o no está actualizado:

- 1** Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad correspondiente de su computadora.
La ventana de instalación aparecerá automáticamente.
- 2** Haga clic en Exit (salir).
- 3** Haga doble clic en el icono Mi PC que aparece en el escritorio de Windows.
- 4** Haga clic con el botón derecho del mouse en el icono de la unidad de CD-ROM y, a continuación, haga clic en Abrir en el menú contextual.
- 5** Haga doble clic en la carpeta PC.
- 6** Haga doble clic en la carpeta Acrobat.
- 7** Haga doble clic en ar500esp.exe para instalar Acrobat Reader en su computadora.

Elementos de menú de MS Autorun

Al tocar el icono MENU (menú) aparecerán los siguientes elementos. En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación MS Autorun.

Menú Options (opciones)

Display log (mostrar registro)

Cada vez que se introduce un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ o se extrae, se crea un registro de historial. Para ver esta información, toque Display log en el menú Options (opciones).

Tools (herramientas)

En el cuadro de diálogo Tools aparecen los siguientes botones.

- **Recover (recuperar):**

Este botón aparece si se está ejecutando la función Autorun y se inicia la aplicación MS Autorun sin extraer el soporte Memory Stick. Puede eliminar la aplicación y los archivos de base de datos copiados en el organizador CLIÉ.

- **Delete autorun setting (borrar ajuste Autorun):**

Este botón aparece cuando el archivo de ajuste de Autorun se guarda en el soporte Memory Stick insertado. Puede borrar el ajuste Autorun en el soporte Memory Stick.

Preferences (preferencias)

Muestra el cuadro de diálogo Preferences.

En él aparecen los siguientes elementos:

- **Autorun: Disable (desactivar):**

Permite cancelar de forma temporal la función Autorun.

- **MS List (lista MS):**

Puede cambiar el formato de la lista de datos en el soporte Memory Stick.

About MS Autorun (acerca de MS Autorun)

Muestra información acerca de la versión de MS Autorun.

Capítulo 8

Copiar los datos en el soporte Memory Stick del organizador CLIÉ (MS Import/Export)

En este capítulo se describe cómo copiar directamente los datos de su computadora en el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ sin realizar la operación HotSync.

Funciones de MS Import/Export

Tanto Memory Stick (MS) Import como Memory Stick (MS) Export son aplicaciones diseñadas para ayudarle a copiar datos de su computadora en el soporte Memory Stick del organizador CLIÉ de manera directa sin realizar ninguna operación HotSync.

Cuando copie los datos de la computadora

Debe utilizar tanto la aplicación MS Import para el organizador CLIÉ como el software MS Export para la computadora simultáneamente.

Antes de utilizar las aplicaciones MS Import/Export

La aplicación MS Import ya está instalada en el organizador CLIÉ, pero debe instalar el software MS Export software en la computadora (página 93).

Instalar aplicaciones CLIÉ sin realizar ninguna operación HotSync

Mediante las aplicaciones MS Import/Export, puede instalar los archivos de aplicación (.prc o .pdb) para el organizador CLIÉ sin necesidad de realizar ninguna operación HotSync.

Utilizar el organizador CLIÉ como disco removible

Las aplicaciones MS Import/Export permiten utilizar el soporte Memory Stick media introducido en el organizador CLIÉ como otra unidad de disco removible de la computadora. Como otras unidades removibles, se pueden copiar y mover archivos del organizador CLIÉ y la computadora utilizando Windows® Explorer.

Instalar

Necesita instalar el software MS Export en la computadora (la aplicación MS). Import ya está instalada en el organizador CLIÉ).

- 1** Inserte el CD-ROM de instalación en la unidad correspondiente de la computadora.
El programa de instalación se inicia automáticamente.
- 2** Seleccione el modelo de su organizador CLIÉ (PEG-T615C/M o PEG-T415/M).
- 3** Haga clic en Install CLIÉ Utilities (instalar utilidades CLIÉ).
- 4** Haga clic en Install Memory Stick Export (instalar Memory Stick Export).
Comienza la instalación.
Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.
Una vez completada la instalación, vuelve a aparecer la pantalla de instalación.
- 5** Haga clic en Finish (finalizar).
La instalación del software MS Export finaliza.

Instalar aplicaciones CLIÉ utilizando MS Import/Export

Si utiliza las aplicaciones MS Import/Export, puede instalar las aplicaciones para el organizador CLIÉ en el soporte Memory Stick sin realizar ninguna operación HotSync.

- 1** Conecte el cargador a la computadora en la que haya instalado MS Export.
- 2** Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.
- 3** Coloque el organizador CLIÉ en el cargador.
- 4** En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.

La aplicación MS Import se iniciará.

También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).


- 5** Arrastre y coloque los archivos de aplicaciones complementarias (.prc o .pdb) para el organizador CLIÉ en el icono de acceso directo a MS Export en el escritorio de Windows.

Estos archivos se copian, automáticamente, en las carpetas adecuadas.

Si MS Export no reconoce el tipo de archivo de aplicación

Se abrirá el cuadro de diálogo Entry Form (formulario de entrada).

En tal caso, introduzca el nombre de la aplicación y la carpeta de destino en la que desea copiar la aplicación.

- 6** Cuando finalice, toque Disconnect (desconectar) o Home (inicio)  .

Nota

No elimine el soporte Memory Stick mientras el cargador esté conectado a la computadora.

Si la computadora tiene instalado Windows 2000/Windows Me

Aparece un mensaje de advertencia cuando toca Disconnect (desconectar) en el organizador CLIÉ.

Haga clic en OK (aceptar) y continúe con las operaciones.

Confirmar el contenido del soporte de Memory Stick una vez copiada la aplicación

Reinicie el software MS Export y, a continuación, haga clic en la ficha Memory Stick Drive (unidad de Memory Stick) del software MS Export.

Nota

No puede copiar las aplicaciones arrastrándolas a la ventana Memory Stick Drive del software MS Export.

Utilizar el organizador CLIÉ como disco removible

- 1** Conecte el cargador a la computadora en la que haya instalado MS Export.
- 2** Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.
- 3** Coloque el organizador CLIÉ en el cargador.
- 4** En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial.

La aplicación MS Import se iniciará.


También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

- 5** Trabaje con el archivo o los datos utilizando Windows Explorer, etc.

Además de poder copiar o borrar datos guardados en el soporte Memory Stick, puede introducir datos que estén en su computadora en este mismo soporte.

Nota

Cuando copie la aplicación en la carpeta PALM/Launcher del soporte Memory Stick, es posible que algunas aplicaciones del organizador CLIÉ no aparezcan de manera adecuada en la lista de archivos del soporte Memory Stick.

- 6** Cuando finalice la operación, toque Disconnect (desconectar) o Home (inicio) .

Nota

No elimine el soporte Memory Stick mientras el cargador esté conectado a la computadora.

Si la computadora tiene instalado Windows 2000/Windows Me

Aparece un mensaje de advertencia cuando toca Disconnect (desconectar) en el organizador CLIÉ.

Haga clic en OK (aceptar) y continúe con las operaciones.

Instrucciones para leer el manual en pantalla

En el manual en pantalla incluido en el CD-ROM suministrado encontrará información detallada sobre el software MS Import/MS Export.

Para poder leer el manual en pantalla, debe tener instalado en su computadora Adobe Acrobat Reader, versión 4.0 o superior.

- 1** Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad correspondiente de su computadora.
La ventana de instalación aparecerá automáticamente.
- 2** Seleccione el modelo de su organizador CLIÉ (PEG-T615C/M o PEG-T415/M).
- 3** Haga clic en Manuals (manuales).
- 4** Haga doble clic en MS Import Export Manual.pdf.
Aparecerá el manual en pantalla.

Si no ha instalado Acrobat Reader o no está actualizado:

- 1** Introduzca el CD-ROM suministrado en la unidad correspondiente de su computadora.
La ventana de instalación aparecerá automáticamente.
- 2** Haga clic en Exit (salir).
- 3** Haga doble clic en el icono Mi PC que aparece en el escritorio de Windows.
- 4** Haga clic con el botón derecho del mouse en el icono de la unidad de CD-ROM y, a continuación, haga clic en Abrir en el menú contextual.
- 5** Haga doble clic en la carpeta PC.
- 6** Haga doble clic en la carpeta Acrobat.
- 7** Haga doble clic en ar500esp.exe para instalar Acrobat Reader en su computadora.

Elementos de menú de MS Import

Al tocar el icono MENU (menú) aparece el siguiente elemento.
En esta sección se describe el comando de menú específico de la aplicación MS Import.

Menú Options (opciones)

Acerca de MS Import

Muestra la información acerca de la versión de la aplicación MS Import.

Capítulo 9

Información adicional

Este capítulo incluye la información de índice.

Índice

C

CLIE Paint	
Elementos de la pantalla de edición	35
Funciones de CLIE Paint	32
Guardar archivos de imagen editados en el organizador CLIE ...	39
Pintar con las herramientas	37
Trabajar sobre una imagen PictureGear Pocket	34
Trabajar sobre un fondo blanco	34
CLIE Remote Commander	
Asignar dispositivos a la aplicación CLIE Remote Commander	64
Asignar operaciones a los botones de aplicación y al navegador Jog Dial	67
Controlar un dispositivo con el mando a distancia	69
Elementos de menú	72
Funciones de CLIE Remote Commander	62
Visualizar el nombre de dispositivo asignado a cada botón de acceso rápido	70

D

Datos de audio Standard MIDI File	
Format 0	74
Datos de audio WAVE format	74

E

Elementos de menú	
CLIE Remote Commander	72
gMovie	50
MS Autorun	89
MS Import	98
PictureGear Pocket	27
Sound Utility	82
World Alarm Clock	60

G

gMovie player	
Elementos de menú	50
Funciones de gMovie player	42
Reproducir archivos de video de muestra	48
Reproducir videos	46
Transferir archivos de video al organizador CLIE	44

I

Instalar	
CLIE Paint	33
CLIE Remote Commander	63
PictureGear 4.4Lite	43
Sound Converter	76
Sound Utility	75
World Alarm Clock	53

M

Manual en pantalla	
CLIE Paint	40
CLIE Remote Commander	71
gMovie	49
MS Autorun	88
MS Import/Export	97
PictureGear Pocket	26
World Alarm Clock	59
MS Autorun	
Configurar Autorun para una aplicación	86
Funciones de MS Autorun	84
MS Import/Export	
Elementos de menú	98
Funciones de MS Import/Export ...	92
Instalar aplicaciones CLIE utilizando MS Import/Export	94
Utilizar el organizador CLIE como disco removible	96

P	
PhotoStand	23
PictureGear Pocket	
Configurar PhotoStand	23
Elementos de menú	27
Funciones de PictureGear Pocket ..	10
Guardar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ en un soporte Memory Stick (exports)	20
Guardar archivos de imagen almacenados en un soporte Iniciar PhotoStand	24
Memory Stick en el organizador CLIÉ (importar)	21
Mostrar archivos de imagen uno detrás de otro (PhotoStand)	23
Transferir archivos de imagen al organizador CLIÉ	12
Visualizar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ	12
Visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick	18
Visualizar archivos de imagen con el organizador CLIÉ	14
Visualizar archivos de imagen de muestra	25

R	
Reproducir archivos de video	
Consulte "gMovie player"	

S	
Soporte Memory Stick	
Configurar la función de inicio automático de Memory Stick (MS Autorun)	83

Guardar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ en un soporte Memory Stick (exports)	20
Guardar archivos de imagen almacenados en un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ (importar)	21
Visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick	18
Sound Utility/Sound Converter	
Borrar datos de audio	80
Configurar como una alarma datos de audio importados	78
Funciones de Sound Converter/Sound Utility	74
Modificar el nombre de datos de audio	81
Ordenar la lista de datos de audio ...	81
Reproducir datos de audio en el organizador CLIÉ	79
Transferir datos de audio al organizador CLIÉ	77

V	
Visualizar archivos de imagen	
Consulte "PictureGear Pocket"	

W	
Windows 2000	94, 96
Windows Me	94, 96
World Alarm Clock	
Configurar la alarma del reloj	55
Detener la alarma	58
Elementos de menú	60
Funciones de la aplicación World Alarm Clock	52
Visualizar la hora mundial	54

