

Guía de aplicaciones complementarias

Organizador personal de entretenimiento

CLiÉ

PEG-SL10/PEG-SJ20/PEG-SJ30

Capítulo 1

PictureGear Pocket

Capítulo 2

PhotoStand

Capítulo 3

CLiÉ Paint

Capítulo 4

gMovie player

Capítulo 5

World Alarm Clock

Capítulo 6

Memory Stick Autorun

Capítulo 7

Memory Stick Import/
Export

Capítulo 8

Información adicional

Notas sobre la utilización del software incluido

- De acuerdo con las leyes de derechos de autor (“copyright”), queda prohibida la reproducción total o parcial del software y de su manual, así como el arrendamiento del software, sin contar con la autorización del propietario de dichos derechos.
- En ningún caso SONY será responsable de ningún perjuicio económico o lucro cesante que pudiera derivarse de la utilización del software suministrado con este dispositivo. Esta condición es aplicable a cualquier posible reclamación realizada por terceros.
- Si surgiesen problemas con este software como consecuencia de algún defecto de fabricación, SONY podrá optar por reemplazarlo o devolver el importe pagado. SONY no asumirá ninguna otra responsabilidad.
- El software proporcionado con este producto no deberá utilizarse en ningún otro equipo distinto del especificado para tal fin.
- El usuario deberá tener en cuenta que las especificaciones del software pueden cambiar sin previo aviso como consecuencia de nuestro esfuerzo continuado por mejorar la calidad.
- La biblioteca de software incluida en el organizador CLIÉ™ se basa, parcialmente, en el trabajo de Independent JPEG Group.

Program © 2002 Sony Corporation, © 2002 Palm, Inc. o subsidiarias. Todos los derechos reservados.

Documentation © 2002 Sony Electronics Inc.

Sony, Memory Stick, el logotipo de Memory Stick, Jog Dial, OpenMG y PictureGear son marcas comerciales de Sony Corporation.

Graffiti, HotSync y Palm OS son marcas comerciales registradas y el logotipo de HotSync y Palm son marcas comerciales de Palm, Inc. o de sus subsidiarias.

IBM y PC/AT son marcas comerciales registradas de International Business Machines Corporation.

Microsoft, Windows, Windows NT, Outlook y el logotipo de Windows 98 son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation.

MMX y Pentium son marcas comerciales registradas de Intel Corporation.

Pumatech, el logotipo de Pumatech, Intellisync e Intellisync Lite son marcas comerciales de Pumatech, Inc., que pueden estar registradas en algunas jurisdicciones.

Adobe y Adobe Acrobat Reader son marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated.

QuickTime y el logotipo de QuickTime son marcas comerciales utilizadas bajo licencia. QuickTime es una marca registrada en los EE.UU. y en otros países.

Este producto incluye bajo licencia tipos de letra propiedad de TypeBank Co., Ltd.

Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios.

PRECAUCIÓN

Si surge algún problema con su producto Sony, comuníquese al distribuidor Sony más cercano.

Contenido

Acerca de los manuales.....	7
Manuales suministrados con el organizador CLIÉ	7
Acerca de los modelos descritos en los manuales suministrados.....	9
Capítulo 1: Visualizar archivos de imagen (PictureGear Pocket)	11
Funciones de PictureGear Pocket	12
Instalar	13
Instalar el software PictureGear 4.6Lite en una computadora	13
Visualizar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ.....	15
Transferir archivos de imagen al organizador CLIÉ	15
Visualizar archivos de imagen con el organizador CLIÉ	18
Visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick	23
Copiar archivos de imagen	25
Guardar archivos de imagen del organizador CLIÉ en un soporte Memory Stick (Export)	25
Guardar en el organizador CLIÉ archivos de imagen almacenados en un soporte Memory Stick (Import)	27
Transferir archivos de imagen por infrarrojos	29
Administrar archivos de imagen.....	30
Clasificar archivos de imagen.....	30
Adjuntar comentarios a archivos de imagen	31
Eliminar archivos de imagen	31
Visualizar archivos de imagen de muestra.....	32
Elementos de menú de PictureGear Pocket.....	34
Pantalla de lista de fotos.....	34
Pantalla de archivos de imagen	35

Capítulo 2: Visualizar archivos de imagen de forma sucesiva (PhotoStand)	37
Funciones de PhotoStand	38
Utilizar Photostand	39
Configurar PhotoStand	39
Iniciar PhotoStand	41
Elementos de menú de PhotoStand	42
Capítulo 3: Editar archivos de imagen (CLÍÉ Paint).....	43
Funciones de CLÍÉ Paint	44
Iniciar CLÍÉ Paint	45
Dibujar con CLÍÉ Paint	47
Elementos de la pantalla de edición	47
Pintar con las herramientas	49
Guardar imágenes editadas	52
Guardar en el organizador CLÍÉ archivos de imagen editados	52
Capítulo 4: Reproducir archivos de vídeo (gMovie player)	53
Funciones de gMovie player	54
Instalar	55
Instalar el software PictureGear 4.6Lite en una computadora	55
Reproducir vídeos con el organizador CLÍÉ	56
Transferir archivos de vídeo al organizador CLÍÉ	56
Reproducir vídeos	59
Reproducir archivos de vídeo de muestra	62
Elementos de menú de gMovie	64
Pantalla Media list (lista de soportes)	64
Pantalla Movie file (archivos de vídeo)	64

Capítulo 5: Visualizar el reloj mundial de alarmas (World Alarm Clock)	67
Funciones de World Alarm Clock.....	68
Utilizar la aplicación World Alarm Clock	69
Visualizar la hora mundial	69
Configurar la alarma del reloj.....	72
Detener la alarma.....	76
Elementos de menú de World Alarm Clock	77
Capítulo 6: Configurar la función de inicio automático de Memory Stick (Memory Stick Autorun)	79
Funciones de Memory Stick Autorun	80
Configurar Autorun para una aplicación.....	82
Configurar Autorun para una aplicación del organizador CLIÉ	82
Configurar Autorun para una aplicación almacenada en el soporte Memory Stick.....	83
Configurar Autorun para una aplicación especificando sus archivos de base de datos en el soporte Memory Stick	83
Utilizar la función Autorun.....	85
Modificar el ajuste Autorun	86
Elementos de menú de Memory Stick Autorun	87
Capítulo 7: Copiar datos en el soporte Memory Stick insertado en el organizador CLIÉ (Memory Stick Import/Export)	89
Funciones de MS Import/Export	90
Instalar	91
Instalar Memory Stick Export en la computadora	91
Instalar aplicaciones CLIÉ utilizando Memory Stick Import/Export	92
Utilizar el organizador CLIÉ como disco extraíble.....	94
Elementos de menú de Memory Stick Import	95
Capítulo 8: Información adicional	97
Índice.....	98



Acerca de los manuales

Bienvenido al Organizador personal de entretenimiento de Sony. En este manual, nos referiremos a él como “organizador CLIÉ” o “Sony CLIÉ Handheld”.

El organizador CLIÉ se suministra con tres manuales:

Manuales suministrados con el organizador CLIÉ

Guía del usuario

El manual titulado “Guía del usuario” contiene un resumen de las funciones del organizador CLIÉ, instrucciones de instalación y configuración de hardware y software, además de otros datos importantes. Antes de consultar los otros manuales, lea la guía del usuario.

Manual de instrucciones

El manual titulado “Manual de instrucciones” describe todos los detalles sobre el uso del organizador CLIÉ y de las aplicaciones Personal Information Management (PIM) que se suministran con él.

Este manual explica cómo:

- Encender y apagar el organizador CLIÉ, reiniciarlo e introducir datos detallados (**Capítulo 1**)
- Utilizar las aplicaciones PIM (“Personal Information Management”): Date Book (calendario de citas), Address Book (libreta de direcciones), To Do List (lista de tareas pendientes), Memo Pad (bloc de notas) y Calculator (calculadora) (**Capítulo 2**)
- Realizar una operación HotSync con la computadora (**Capítulo 3**)
- Intercambiar datos con otro organizador mediante rayos infrarrojos o utilizando un soporte Memory Stick (**Capítulo 4**)

- Personalizar el organizador CLIÉ con los ajustes correspondientes a sus preferencias (**Capítulo 5**)
- Realizar copias de seguridad de los datos o transferirlos a otro organizador CLIÉ, realizar tareas de mantenimiento del organizador y ver la sección Resolución de Problemas - Preguntas más frecuentes y otros documentos de carácter técnico del Manual de instrucciones (**Capítulo 6**)

Guía de aplicaciones complementarias (este manual)

En la “Guía de aplicaciones complementarias” se describe cómo instalar y utilizar las aplicaciones complementarias incluidas, a saber:

- PictureGear™ Pocket y PictureGear 4.6Lite
- PhotoStand
- CLIÉ Paint
- gMovie™ y PictureGear 4.6Lite
- World Alarm Clock
- Memory Stick Autorun
- Memory Stick Import y Memory Stick Export

Acerca de los modelos descritos en los manuales suministrados

Los tres manuales suministrados describen las operaciones de los tres modelos de organizador CLIÉ (PEG-SL10, PEG-SJ20 y PEG-SJ30).

A continuación se muestran las diferencias más relevantes entre los tres modelos.

PEG-SL10

- Dos pilas AAA (LR03)
- Pantalla LCD monocromática

PEG-SJ20

- Batería integrada recargable
- Pantalla LCD monocromática

PEG-SJ30

- Batería integrada recargable
- Pantalla LCD a color

Ilustraciones utilizadas en los manuales

Todas las ilustraciones de la unidad y las imágenes de pantalla pertenecen al modelo PEG-SJ30, a menos que se especifique lo contrario. Las diferencias existentes entre los tres modelos se describen en las secciones correspondientes de los manuales suministrados.

Notas

- Algunos modelos descritos en los manuales no están disponibles en determinadas zonas.
- Las pantallas que aparecen en este manual se encuentran en inglés. Dependiendo de la configuración de cada sistema, dichas pantallas pueden aparecer de diferente manera en la computadora.

Capítulo 1

Visualizar archivos de imagen (PictureGear Pocket)

En este capítulo se describe cómo visualizar archivos de imagen en el organizador CLIÉ.

Funciones de PictureGear Pocket

PictureGear Pocket es una aplicación a modo de álbum de fotos para el organizador CLIÉ.

Ver y administrar imágenes en cualquier momento y lugar

La aplicación PictureGear Pocket permite almacenar en el organizador CLIÉ archivos de imagen procedentes de distintas fuentes, incluidas fotos digitales o imágenes descargadas de Internet. Las imágenes se pueden guardar en el organizador CLIÉ o en soportes Memory Stick, así como copiar entre ellos.

Todos los archivos de imagen se pueden agrupar por categorías que, además, se pueden personalizar. También puede incluir comentarios en cada imagen.

Utilizar PictureGear Pocket como portarretratos o reloj

Mediante la función PhotoStand podrá visualizar archivos de imagen de forma sucesiva, pudiendo seleccionar la visualización de la hora actual durante el funcionamiento de la pantalla del organizador CLIÉ.

Si desea más información, consulte el capítulo 2.

Transferir archivos de imagen por infrarrojos

Gracias a la comunicación IR (infrarrojos) podrá intercambiar de forma sencilla archivos de imagen con otros usuarios de organizadores CLIÉ. No podrá enviar archivos de imagen a otros dispositivos basados en Palm OS.

Pegar archivos de imagen en entradas de la libreta de direcciones

Es posible pegar imágenes en entradas de la libreta de direcciones.

Para obtener más información, consulte el Manual de instrucciones.

Pasar a la aplicación de edición

La aplicación PictureGear Pocket permite pasar fácilmente a la aplicación CLIÉ Paint para poder dibujar en los archivos de imagen.

Instalar

No es necesario instalar la aplicación PictureGear Pocket en el organizador CLIÉ

La aplicación PictureGear Pocket viene preinstalada de fábrica. En esta sección se describe cómo instalar el software PictureGear 4.6Lite.

Instalar el software PictureGear 4.6Lite en una computadora

Puede convertir los archivos de imagen almacenados en la computadora utilizando el software PictureGear 4.6Lite. Para ver archivos de imagen o de vídeo en el organizador CLIÉ, utilice las aplicaciones PictureGear Pocket o gMovie player, respectivamente.

- 1 Inserte el CD-ROM de instalación en la unidad correspondiente de su computadora.**

Aparecerá la ventana del iniciador de instalaciones.

- 2 Seleccione el modelo de organizador CLIÉ que posea (PEG-SL10, PEG-SJ20 o PEG-SJ30).**
- 3 Haga clic en Install CLIÉ Utilities (instalar utilidades de CLIÉ).**
- 4 Haga clic en Install CLIÉ Image Software (instalar el software de imagen de CLIÉ).**
- 5 Haga clic en Install PictureGear Lite (instalar PictureGear Lite).**

Comenzará la instalación de PictureGear 4.6Lite.

Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para completar la instalación.
- 6 Haga clic en Exit (salir).**

Cómo iniciar el software PictureGear

En el menú Inicio, haga clic en Programas (en Windows® XP, Todos los programas), PictureGear 4.6Lite y PictureGear 4.6Lite.

Para obtener más información sobre cómo utilizar PictureGear 4.6Lite, consulte los archivos de ayuda de dicho software.

Si su computadora ya tiene instalado PictureGear 5.x

En lugar de hacer clic en la opción PictureGear 4.6Lite indicada en el paso 5 anterior, haga clic en Install CLIÉ Plug-in for PictureGear 5.x (instalar plug-in de CLIÉ para PictureGear 5.x).

Visualizar archivos de imagen almacenados en el organizador CLIÉ

Puede transferir al organizador CLIÉ archivos de imagen realizados con una cámara digital o descargados de Internet, etc. Estas imágenes se pueden procesar utilizando PictureGear 4.6Lite en la computadora. También puede optimizar las fotos para visualizarlas en el organizador CLIÉ utilizando PictureGear 4.6Lite antes de transferirlas al organizador.

Si desea obtener información detallada sobre cómo guardar los archivos de imagen en el formato admitido por PictureGear 4.6Lite, consulte los manuales de instrucciones de los dispositivos o del software gráfico que esté utilizando.

Transferir archivos de imagen al organizador CLIÉ

Prepare y formatee los archivos de imagen que quiera visualizar en el organizador CLIÉ con PictureGear 4.6Lite y, a continuación, transfíeralos al organizador CLIÉ.

Nota

En PictureGear 5.x y versiones posteriores, se recomienda utilizar las opciones de transferencia de archivos del CLIÉ que se encuentran en el menú Utility (utilidades), en lugar de las que aparecen en el menú File (archivo).

1 Inicie el software PictureGear 4.6Lite.

Consulte “[Cómo iniciar el software PictureGear](#)” en la página 14 si desea más información.

2 Seleccione el archivo de imagen que desee enviar.

También puede seleccionar varias imágenes manteniendo presionada la tecla Ctrl o Shift (Mayús) en el momento de hacer clic sobre ellas.

- 3 En el menú File (archivo), seleccione Output services (servicios de salida) y, a continuación, haga clic en Install the image during the next HotSync (instalar la imagen durante la próxima operación HotSync).**

Aparecerá el cuadro de diálogo User name (nombre de usuario).

Nota

Cuando transfiera imágenes al organizador CLIÉ con PictureGear 5.x, haga clic en Utility (utilidades) en lugar de File (archivo), y luego haga clic en "Reserve to install to CLIÉ" (Reservar para instalar en el organizador CLIE).


- 4 Haga clic en la flecha ▼ situada a la derecha del cuadro de texto y seleccione un nombre de usuario.**

En caso necesario, haga clic en "Still settings" (ajustes de imagen) y defina el tamaño y la compresión del archivo de imagen que desee transferir en el cuadro de diálogo "Settings for PictureGear" (ajustes de PictureGear).

- 5 Haga clic en OK (aceptar).**

El archivo de imagen que se va a enviar y el nombre de usuario quedarán registrados en PictureGear.

- 6 Conecte el organizador CLIÉ a la computadora con el cable USB suministrado.**

- 7 En el organizador CLIÉ, gire el navegador Jog Dial™ hasta seleccionar HotSync y, a continuación, púselo. También puede tocar el icono HotSync  en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).**

Aparecerá la pantalla HotSync en el organizador CLIÉ.

- 8 Toque el icono HotSync .**

Los archivos de imagen registrados se enviarán automáticamente al organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

Cómo guardar un archivo de imagen en un soporte Memory Stick

Los archivos de imagen también se pueden guardar directamente en un soporte Memory Stick.

Para ello deberá haber instalado previamente Memory Stick Export en la computadora. Consulte “[Instalar Memory Stick Export en la computadora](#)” en la página 91.

- 1 Conecte el organizador CLIÉ a la computadora con el software Memory Stick Export instalado, utilizando el cable USB suministrado.**
- 2 Introduzca un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.**
- 3 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones) del organizador CLIÉ, gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, púselo. También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).**

Se iniciará la aplicación Memory Stick Import.

- 4 Inicie PictureGear 4.6Lite en su computadora.**
- 5 Seleccione la imagen que desee en PictureGear 4.6Lite.**
- 6 En el menú File (archivo), haga clic en Output services (servicios de salida) y seleccione “Output CLIE Handheld format file to MemoryStick” (enviar archivo con formato del organizador CLIÉ al soporte MemoryStick).**

Aparecerá el cuadro de diálogo “Output CLIE Handheld format file to MemoryStick” (enviar archivo con formato del organizador CLIÉ al soporte MemoryStick).

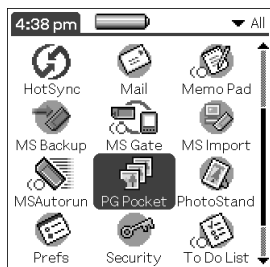
Nota

Cuando transfiera imágenes a un soporte Memory Stick con PictureGear 5.x, haga clic en Utility (utilidades) en lugar de File (archivo), y luego haga clic en Output to Memory Stick for CLIÉ (enviar a soporte Memory Stick para CLIÉ).

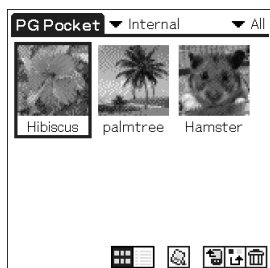
- 7 En la lista que aparece junto a Save into drive (guardar en unidad), seleccione la unidad Memory Stick.**
- 8 Haga clic en OK (aceptar).**

Visualizar archivos de imagen con el organizador CLIE

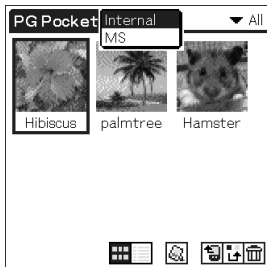
- 1 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar PG Pocket y, a continuación, púlselo. También puede tocar el icono PG Pocket en la pantalla Application Launcher.



Se iniciará la aplicación PictureGear Pocket.

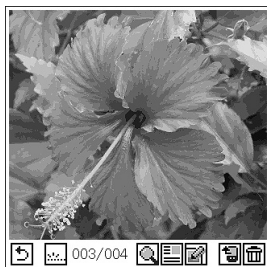



- 2 Toque la flecha ▼ en la parte superior central de la pantalla para seleccionar Internal (interna).



- 3 Gire el navegador Jog Dial para visualizar el archivo de imagen que desee y, a continuación, púlselo. También puede tocar la imagen deseada.


Aparecerá la imagen seleccionada.



- 4 Si desea ocultar alguno de los iconos que aparecen en la parte inferior de la pantalla del organizador CLIÉ, toque  (ocultar iconos).

Cuando desee volver a mostrarlos, toque la pantalla o pulse el navegador Jog Dial o el botón BACK (atrás).

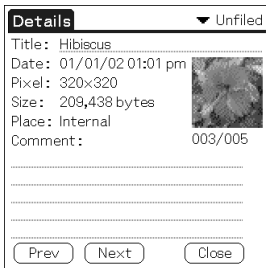
- 5 Si desea mostrar otro archivo de imagen, gire el navegador Jog Dial. Aparecerá otro archivo de imagen.

- 6 Para volver a la pantalla que contiene la lista de fotos, toque  o pulse el botón BACK (atrás).**


Para volver de la pantalla de información detallada a la que contiene la lista de archivos de imagen, toque Close (cerrar) en la esquina inferior derecha de la pantalla o pulse el botón BACK (atrás).

Visualizar información detallada del archivo de imagen

Toque  (detalles) mientras el archivo de imagen esté en pantalla. Aparecerá información detallada del archivo de imagen.




Ampliar archivos de imagen

- 1 Toque  mientras se muestra el archivo de imagen.**
- 2 Gire el navegador Jog Dial para ampliar el archivo de imagen.**

Cuando pulse el navegador Jog Dial, el archivo de imagen se ampliará automáticamente en la pantalla.

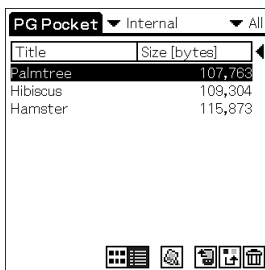
Si gira el navegador Jog Dial en el sentido contrario al de las agujas del reloj, la imagen se amplía. Si gira el navegador Jog Dial en el sentido de las agujas del reloj, la imagen se reduce.
- 3 Si una parte de la imagen queda fuera de los márgenes de la pantalla, puede mostrarla por paneles arrastrándola en la pantalla con el lápiz stylus.**
- 4 Para volver a la pantalla que contiene la lista de fotos, pulse el botón BACK (atrás).**

Editar archivos de imagen (CLIÉ Paint)

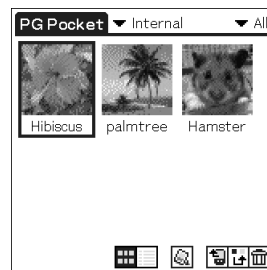
La aplicación CLIÉ Paint permite dibujar y pintar en un archivo de imagen con formato PGP guardado en el organizador CLIÉ. Para iniciar la aplicación CLIÉ Paint, toque  mientras el archivo de imagen está visible. Para obtener información detallada sobre la aplicación CLIÉ Paint, consulte el “Capítulo 3” en la página 43.

Modificar la pantalla de lista de archivos de imagen

Puede cambiar esta pantalla para que muestre los elementos por nombre y fecha, o por vistas en miniatura.



Por nombre y fecha
(modo de lista)



Por imagen de vista en miniatura
(modo de vista previa)


Cómo visualizar la lista de archivos de imagen por nombre y fecha o tamaño (modo de lista)

Toque .

Cómo ordenar la lista de archivos de imagen por vistas en miniatura (modo de vista previa)

Toque .

Visualizar archivos de imagen de forma sucesiva (PhotoStand)

Puede configurar PhotoStand para visualizar archivos de imagen en formato PGP que estén almacenados en el organizador CLIÉ. Toque  en la pantalla que contiene la lista de las fotos y seleccione los archivos de imagen que desee ver con la aplicación PhotoStand. Para iniciar PhotoStand, toque PhotoStand y realice los ajustes que desee. Para obtener más detalles acerca de los ajustes y otras informaciones, consulte el “[Capítulo 2](#)” en la página 37.

Visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick

Los archivos de imagen generados con una cámara digital o con una cámara de vídeo digital y almacenados en un soporte Memory Stick se guardan con formato DCF (sistema Design rule for Camera File). Este formato es distinto del PGP, que es el formato estándar de la aplicación PictureGear Pocket.

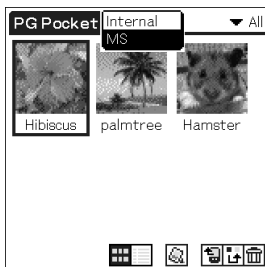
La aplicación PictureGear Pocket permite ver los archivos de ambos formatos, PGP y DCF. Además, también puede convertir archivos de imagen con formato DCF en archivos PGP y guardarlos en el organizador CLIÉ o en un soporte Memory Stick.

Los archivos de imagen con formato DCF deben guardarse en soportes Memory Stick, ya que no se pueden guardar en el organizador CLIÉ.

- 1 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar PG Pocket y, a continuación, púselo. También puede tocar el icono PG Pocket en la pantalla Application Launcher.**

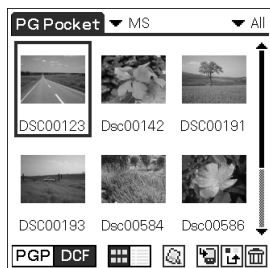
Se iniciará la aplicación PictureGear Pocket.

- 2 Inserte el soporte Memory Stick en la ranura de Memory Stick.**
- 3 Toque la flecha ▼ en la parte superior central de la pantalla para seleccionar MS.**



- 4 Si desea ver los archivos DCF creados con cámaras digitales, etc., toque DCF.**

Si desea ver archivos de imagen convertidos por la aplicación PictureGear Pocket o por el software PictureGear 4.6Lite, toque PGP.




Notas acerca de los archivos de imagen en formato DCF

- DCF (sistema Design rule for Camera File) es un formato estándar para almacenar archivos de imagen establecido por JEIDA, Japan Electronic Industry Development Association (Asociación para el Desarrollo de la Industria Electrónica de Japón).
- El uso de la aplicación PictureGear Pocket no permite ver archivos de imagen generados con dispositivos incompatibles con el formato DCF, tales como la cámara de vídeo digital Sony DCR-TRV9000 o la cámara digital Sony DSC-D700/D770.
- Los archivos de imagen con formato DCF se guardan en el directorio DCIM del soporte Memory Stick.
- Con la aplicación Memory Stick Gate no se pueden mover, copiar ni transferir archivos de imagen en formato DCF. Sin embargo, pueden convertirse en archivos de imagen con formato PGP mediante la aplicación PictureGear Pocket y guardarse en el organizador CLIE.
- La visualización de los archivos de imagen con formato DCF puede tardar más que la de los archivos con formato PGP.

Copiar archivos de imagen

Guardar archivos de imagen del organizador CLIÉ en un soporte Memory Stick (Export)

- 1** Visualice el archivo de imagen que desee guardar. Consulte [“Visualizar archivos de imagen con el organizador CLIÉ”](#) en la página 18.
- 2** Toque  (Import/Export).

Se abrirá el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).

 - ① Seleccione la imagen que desee guardar en el soporte Memory Stick o toque Select All (seleccionar todas) para guardar en su organizador CLIÉ todas las imágenes actualmente disponibles.
 - ② Toque Export (exportar).
 - **Format (formato):** Seleccione el formato (PGP o DCF) en el que desea guardar la imagen.
 - **Category (categoría):** Para cambiar la categoría de los archivos de imagen, toque la flecha ▼ y seleccione la categoría deseada.
 - **Delete the original image (eliminar la imagen original):** Si desea borrar el archivo de imagen original en el organizador CLIÉ, toque para activar esta casilla de verificación.
 - **Print setting (DPOF) (ajuste de impresión (DPOF)):** Si desea imprimir la imagen con una impresora compatible con DPOF (formato de orden de impresión digital), seleccione el formato DCF y toque para seleccionar Print setting (DPOF). El archivo de imagen seleccionado se guardará en formato DPOF en el soporte Memory Stick.
- 3** Toque OK (aceptar).

El archivo de imagen seleccionado se guardará en el soporte Memory Stick.


Nota

Si guarda imágenes marcadas como DPOF en el soporte Memory Stick, todos los ajustes DPOF para archivos de imagen almacenados previamente en el soporte Memory Stick se sobrescribirán y borrarán.

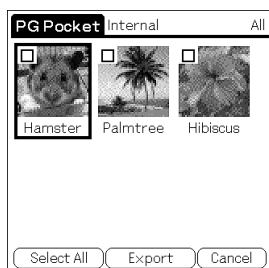
Cómo cancelar la operación

En el paso 3 de la enumeración anterior, toque Cancel (cancelar).

Guardar varios archivos de imagen en un soporte Memory Stick simultáneamente

- 1 En la pantalla que contiene la lista de fotos, toque  (Import/Export).**

Aparecerán las casillas de verificación utilizadas para seleccionar los archivos de imagen.




- 2 Toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desea guardar.**
- 3 Toque Export (exportar).**

Se abrirá el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).
- 4 Toque OK (aceptar).**

Guardar en el organizador CLIÉ archivos de imagen almacenados en un soporte Memory Stick (Import)

Con la función Import (importar), los archivos de imagen en formato DCF (como las imágenes tomadas con una cámara digital) se convierten automáticamente al formato PGP en el momento de guardarlos en el organizador CLIÉ.

- 1 Visualice el archivo de imagen del soporte Memory Stick que desee guardar. Consulte “Visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick” en la página 23.**

- 2 Toque  (Import/Export).**

Se abrirá el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).

- **Category (categoría):** Para cambiar la categoría de los archivos de imagen, toque la flecha ▼ y seleccione la categoría deseada.
- **Delete the original image (eliminar la imagen original):** Si desea borrar el archivo de imagen original en el soporte Memory Stick, toque para activar esta casilla de verificación.
- **Color:** Seleccione una de las opciones de profundidad de color: colores de 16 bits (65.536 colores) o de 8 bits (256 colores). Esta opción sólo aparece cuando la imagen seleccionada está en formato DCF.

- 3 Toque OK (aceptar).**


Si el archivo de imagen seleccionado está en formato DCF, se convierte al formato PGP y se guarda en el organizador CLIÉ. Este proceso puede durar varios segundos dependiendo de las características del archivo de imagen.

Cómo cancelar la operación

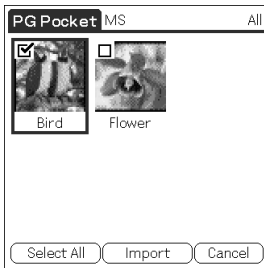
En el paso 3 de la enumeración anterior, toque Cancel (cancelar).

Guardar simultáneamente varios archivos de imagen en el organizador CLIÉ

Puede copiar archivos de imagen con formato DCF y PGP desde un soporte Memory Stick al organizador CLIÉ siguiendo este procedimiento. Los archivos de imagen DCF se convierten automáticamente a formato PGP.

- 1 En la pantalla que contiene la lista de fotos, toque  (Import/Export).**

Aparecerán las casillas de verificación utilizadas para seleccionar los archivos de imagen.



- 2 Toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desee guardar.**
- 3 Toque Import (importar).**
- 4 Toque OK (aceptar).**

Se abrirá el cuadro de diálogo Import/Export (importar/exportar).

Los archivos de imagen seleccionados se guardarán en el organizador CLIÉ. Este proceso puede durar varios segundos dependiendo de las características del archivo de imagen.

Transferir archivos de imagen por infrarrojos

Los archivos de imagen en formato PGP almacenados en el organizador CLIÉ o en el soporte Memory Stick insertado se pueden transferir por infrarrojos a otro PDA que tenga instalado Palm OS. Por el contrario, esto no es posible con archivos de imagen en formato DCF.


Notas

- Si la opción Beam Receive (recibir transferencia por infrarrojos) está en Off (desactivada), no se pueden recibir datos mediante infrarrojos. Antes de transferir datos por este medio, asegúrese de que la opción Beam Receive (recibir transferencia por infrarrojos) esté en On (activada).
 - Sólo se puede transferir por infrarrojos un archivo de imagen a la vez.
 - No intente transferir archivos de imagen de 16 bits a un organizador CLIÉ con PictureGear Pocket Ver.1.x, ya que no es compatible con este tipo de archivo. Si lo hace, la pantalla del organizador receptor se pondrá en blanco; si esto ocurre, toque la pantalla para restablecer el estado anterior al comienzo de la transferencia por infrarrojos.
- 1 Visualice el archivo de imagen que desee transferir por infrarrojos. Consulte “Visualizar archivos de imagen con el organizador CLIÉ” en la página 18 o “Visualizar archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick” en la página 23.**
 - 2 Siga los pasos indicados en la sección “Información acerca de la transferencia por infrarrojos” del Manual de instrucciones.**

Administrar archivos de imagen

Clasificar archivos de imagen

Los archivos de imagen se pueden organizar en categorías tales como “Personal” o “Trabajo”. También se pueden crear categorías personalizadas.

- 1 Toque  en la pantalla que contiene la lista de archivos de imagen.**
Aparecerán las casillas de verificación utilizadas para seleccionar los archivos de imagen.
- 2 Toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desee clasificar.**
- 3 Toque Categorize (clasificar).**
Aparecerá el cuadro diálogo de confirmación.
- 4 Toque la flecha ▼ y seleccione la categoría deseada.**
- 5 Toque OK (aceptar).**

Personalizar categorías

En el paso 4 de la lista anterior, seleccione Edit Categories (editar categorías). Aparecerá la pantalla Edit Categories (editar categorías). Toque New (nueva) y escriba el nombre de la nueva categoría. El nombre de una categoría se puede cambiar en cualquier momento tocando Rename (cambiar nombre) en lugar de New (nueva).

Cómo borrar una categoría


En la pantalla Edit Categories (editar categorías), seleccione la categoría que desee borrar y toque Delete (eliminar).

Adjuntar comentarios a archivos de imagen



Puede adjuntar comentarios a los archivos de imagen en formato PGP almacenados en su organizador CLIÉ.

Nota

No se pueden adjuntar comentarios a los archivos de imagen almacenados en soportes Memory Stick.

- 1 Visualice el archivo de imagen en el que desee incluir un comentario. Consulte “[Visualizar archivos de imagen con el organizador CLIÉ](#)” en la página 18.**
- 2 Toque  (detalles).**
Aparecerá la pantalla Details (detalles).
- 3 Escriba el comentario en el campo Comment (comentario).**
- 4 Toque Close (cerrar).**
Si desea insertar comentarios en otros archivos de imagen, toque Prev (anterior) o Next (siguiente) en esta pantalla para pasar a otros archivos de imagen de la misma categoría.

Eliminar archivos de imagen

- 1 Toque  la pantalla que contiene la lista de archivos de imagen y, a continuación, toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que que desee eliminar. O bien, toque  mientras el archivo de imagen esté visualizado.**
- 2 Toque Delete (eliminar).**
Aparecerá el cuadro diálogo de confirmación.
- 3 Toque OK (aceptar).**

Cómo cancelar la eliminación

En el paso 3 de la enumeración anterior, toque Cancel (cancelar).

Visualizar archivos de imagen de muestra

Puede ver los archivos de imagen de muestra instalados en la computadora.

Instale el software Palm Desktop for CLIÉ en el disco duro utilizando el CD-ROM incluido y, a continuación, conecte el organizador CLIÉ a la computadora utilizando el cable USB suministrado.

1 Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.

Se iniciará Palm Desktop for CLIÉ.

2 Haga clic en Install (instalar).

Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).

3 Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.

4 Haga clic en Add (agregar).

Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

Si no está seleccionada, hágalo manualmente.

En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld (organizador Sony) de la carpeta Archivos de programa.


5 Haga doble clic en la carpeta PGPocket Samples (muestras de PG Pocket).

6 En la pantalla del organizador, haga doble clic en la imagen de muestra que desee visualizar.

El nombre del archivo de imagen seleccionado se agregará a la lista File Name (nombre de archivo).

Si desea ver otras imágenes de muestra, repita este paso.

7 Haga clic en Done (finalizar).

8 En el organizador CLIÉ, gire el navegador Jog Dial™ hasta seleccionar HotSync y, a continuación, púselo. También puede tocar el icono HotSync  en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

Aparecerá la pantalla HotSync en el organizador CLIÉ.

9 Toque el icono HotSync .

Las imágenes de muestra seleccionadas se instalarán en el organizador CLIE.

10 Inicie la aplicación PictureGear Pocket.

Si desea obtener más información, consulte [“Cómo iniciar el software PictureGear”](#) en la página 14.

Elementos de menú de PictureGear Pocket

Al tocar el icono MENU (menú) aparecerán los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación PictureGear Pocket.

Pantalla de lista de fotos

Menú View (ver)

List (lista)

Cambia la visualización de la pantalla de lista de fotos.

PhotoStand

Inicia la aplicación PhotoStand.

Menú Image (imagen)

Import/Export (importar/exportar)

Muestra la pantalla de importación/exportación.

Toque las casillas de verificación para seleccionar los archivos de imagen que desee importar o exportar. Si desea obtener más información, consulte [“Copiar archivos de imagen”](#) en la página 25.

Delete (eliminar)

Muestra la pantalla Delete.

Para seleccionar las imágenes que desee eliminar, tóquelas con el lápiz stylus.

Categorize (clasificar)

Muestra la pantalla Categorize.

Toque los archivos de imagen que desee clasificar.

Menú Options (opciones)

Preference (preferencias, disponible sólo cuando se visualizan archivos de imagen almacenados en el soporte Memory Stick)

Muestra la pantalla Preference (preferencias).

- **Default Display Format of the Memory Stick (formato de visualización predeterminado del soporte Memory Stick):** Si desea elegir el formato de visualización predeterminado de las imágenes almacenadas en el soporte Memory Stick, seleccione PGP o DCF.

About PictureGear Pocket (acerca de PictureGear Pocket)

Muestra la información relativa a la versión de la aplicación PictureGear Pocket.

Pantalla de archivos de imagen

Menú View (ver)

Back (atrás)

Regresa a la pantalla de lista de fotos.

Details (detalles)

Muestra información detallada del archivo de imagen.

Zoom (zoom)

Amplía el archivo de imagen. Si desea obtener más información, consulte [“Ampliar archivos de imagen”](#) en la página 20.

First Image (primera imagen)

Muestra el primer archivo de imagen.

Prev Image (imagen anterior)

Muestra el archivo de imagen anterior.

Next Image (siguiente imagen)

Muestra el siguiente archivo de imagen.

Last Image (última imagen)

Muestra el último archivo de imagen.

Hide tool bar (ocultar barra de herramientas)

Oculta la barra de herramientas que aparece en la parte inferior de la pantalla. Toque la imagen para que vuelva a aparecer la barra de herramientas oculta.

Menú Image (imagen)

Import/Export (importar/exportar)

Importa o exporta el archivo de imagen seleccionado. Si desea obtener más información, consulte “[Copiar archivos de imagen](#)” en la página 25.

Delete (eliminar)

Elimina el archivo de imagen seleccionado.

Beam (transferir por infrarrojos)

Transfiere por infrarrojos el archivo de imagen seleccionado a otro organizador CLIÉ.

CLIÉ Paint

Inicia la aplicación CLIÉ Paint.

Menú Options (opciones)

Preference (preferencias)

Muestra la pantalla Preference (preferencias).

- **Display Loop (repetición cíclica de imágenes):** Active esta casilla de verificación si desea encadenar los archivos de imagen de la lista (continuando por el primero al terminar el último) para poder visualizarlos cíclicamente con el navegador Jog Dial.

About PictureGear Pocket (acerca de PictureGear Pocket)

Muestra la información relativa a la versión de la aplicación PictureGear Pocket.

Capítulo 2

Visualizar archivos de imagen de forma sucesiva (PhotoStand)

En este capítulo se describe cómo visualizar archivos de imagen de forma sucesiva.

Funciones de PhotoStand

PhotoStand es una aplicación diseñada para ver archivos de imagen creados en una computadora o fotografías tomadas con una cámara digital.

Utilizar PhotoStand como reloj

Puede utilizar el organizador CLIÉ como reloj mostrando la hora en la pantalla.

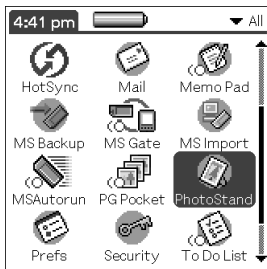
No es necesario instalar la aplicación PhotoStand en el organizador CLIÉ.

Ya viene preinstalada de fábrica.

Utilizar Photostand

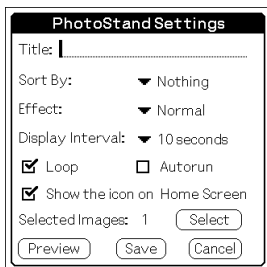
Configurar PhotoStand

- 1 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar PhotoStand y, a continuación, púlselo. También puede tocar el icono PhotoStand en la pantalla Application Launcher.



Se iniciará la aplicación PhotoStand.

- 2 Toque New (nuevo) para crear un título en PhotoStand.
Aparecerá la pantalla de lista de fotos, mostrando los archivos de imagen disponibles.
- 3 Para seleccionar los archivos de imagen que desee visualizar, tóquelos con el lápiz stylus.
- 4 Toque OK (aceptar).
Aparecerá la pantalla de configuración de PhotoStand.



5 Modifique los ajustes adaptándolos a sus necesidades.

- **Title (título):** Escriba el título de PhotoStand que desee.
- **Sort By (ordenar por):** Seleccione el orden en que desee visualizar los archivos de imagen.
- **Effect (efecto):** Seleccione el tipo de reloj o el efecto de transición que desee utilizar para pasar de una imagen a la siguiente.
- **Display Interval (intervalo de visualización):** Defina el tiempo que va a durar la visualización de cada imagen.
- **Loop (repetición cíclica):** Si no desea que los archivos de imagen se repitan automáticamente desde el principio, desactive esta casilla de verificación.
- **Show the icon on Home Screen (mostrar el icono en la pantalla de inicio):** Active esta casilla de verificación si desea suprimir la visualización del icono de cada archivo de PhotoStand en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).
- **Autorun (ejecución automática):** Si desea que la aplicación PhotoStand se inicie automáticamente en el momento de insertar un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ, toque esta casilla de verificación para seleccionarla. Esta opción sólo aparece al seleccionar imágenes almacenadas en el soporte Memory Stick para PhotoStand.

6 Toque Save (guardar).

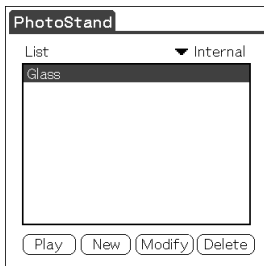
Los archivos de imagen seleccionados en el paso 2 y los ajustes realizados en el paso 4 se guardan con un título de PhotoStand.

Nota

No copie la configuración de PhotoStand del soporte Memory Stick al organizador CLIÉ ni viceversa. Podría provocar un funcionamiento incorrecto.

Iniciar PhotoStand

- 1** Toque y seleccione el título de PhotoStand que desee reproducir en la pantalla que contiene la lista de títulos de PhotoStand.



- 2** Toque Play (reproducir).

Aparecerán consecutivamente los archivos de imagen de la categoría seleccionada.

Cómo salir de PhotoStand

Pulse el navegador Jog Dial o toque la pantalla.

Cómo iniciar los títulos de PhotoStand almacenados en el soporte Memory Stick

Toque la flecha ▼ situada en la parte superior derecha de la pantalla para seleccionar MS en el paso 1 anterior.

Elementos de menú de PhotoStand

Al tocar el icono MENU (menú) aparecerán los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación PhotoStand.

Menú Options (opciones)

About PhotoStand (acerca de PhotoStand)

Muestra información relativa a la versión de la aplicación PhotoStand.

Capítulo 3

Editar archivos de imagen (CLIE Paint)

En este capítulo se describe cómo editar archivos de imagen en el organizador CLIE.

Funciones de CLIÉ Paint

CLIÉ Paint es una herramienta de dibujo que se utiliza para editar imágenes.

Dibujar en un archivo de imagen o sobre un fondo blanco

Mediante la aplicación CLIÉ Paint, puede dibujar y pintar en un archivo de imagen con formato PGP guardado en el organizador CLIÉ.

Notas

- La aplicación CLIÉ Paint es compatible con el formato PictureGear Pocket con color de 16 bits (PGPF), pero no con formatos de color de 8 bits.
- Las imágenes en color aparecerán en modo monocromático en aquellos modelos que estén equipados con pantalla monocromática.

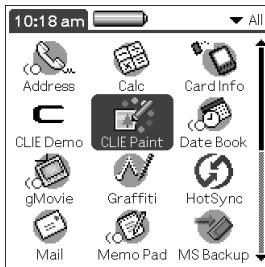
No es necesario instalar la aplicación CLIÉ Paint en el organizador CLIÉ

Esta aplicación viene preinstalada de fábrica.

Iniciar CLIÉ Paint

Puede elegir entre dibujar sobre un fondo blanco o en una imagen PGP.


- 1 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar CLIÉ Paint y, a continuación, pulse el navegador Jog Dial. También puede tocar el icono CLIÉ Paint en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).**



2 Seleccione el objeto con el que desee trabajar.

- Para trabajar sobre un fondo blanco:
 - Toque para seleccionar el tamaño de la pantalla del dibujo (320×320, 320×240, 160×160 y 160×120).
 - Aparecerá un área de dibujo (lienzo) en blanco del tamaño seleccionado.
- Para trabajar con una imagen en formato PGP:
 - Toque Load Image (cargar imagen).
 - Aparecerá la pantalla de lista de archivos de imagen de la aplicación PictureGear Pocket. Toque para seleccionar el archivo de imagen deseado; a continuación, toque el icono CLIÉ Paint.

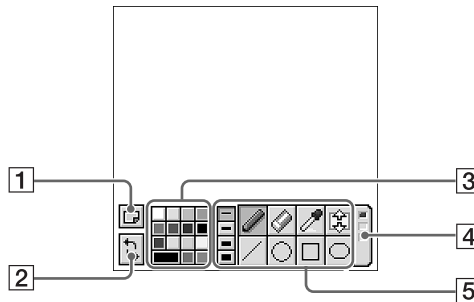
No se pueden seleccionar imágenes guardadas en un soporte Memory Stick.

Si toca  mientras visualiza las imágenes almacenadas en un soporte Memory Stick con la aplicación PictureGear Pocket, aparecerá un mensaje y la aplicación CLIÉ Paint no se iniciará.

Si el archivo de imagen que desea editar está guardado en un soporte Memory Stick, deberá importarlo al organizador CLIÉ mediante la aplicación PictureGear Pocket antes de iniciar la aplicación CLIÉ Paint. Para obtener más información acerca de cómo importar los archivos de imagen, consulte [“Guardar en el organizador CLIÉ archivos de imagen almacenados en un soporte Memory Stick \(Import\)”](#) en la página 27.

Dibujar con CLIÉ Paint

Elementos de la pantalla de edición



1 Menu Button (botón de menú)

Muestra la pantalla de menú.

- **New Image (imagen nueva):** Muestra un fondo blanco sobre el que se puede dibujar.
- **Load Image (cargar imagen):** Importa a la aplicación CLIÉ Paint una imagen con formato PGP guardada en el organizador CLIÉ.
- **Over-write (sobrescribir):** Sobrescribe la primera imagen con la editada (la primera imagen se pierde).
- **Save As (guardar como):** Guarda la imagen editada con un nombre nuevo (la imagen anterior a la editada no se pierde).
- **Cancel (cancelar):** Regresa a la pantalla de edición.
- **i**: Muestra información relativa a la versión de la aplicación CLIÉ Paint.

2 UNDO/REDO (deshacer/rehacer)

Cancela la última operación (UNDO) o, si se toca justo a continuación de UNDO (deshacer), recupera la operación cancelada (REDO).

3 Color palette (paleta de colores)

Muestra los colores o tonos en una escala de grises para dibujar letras u objetos.

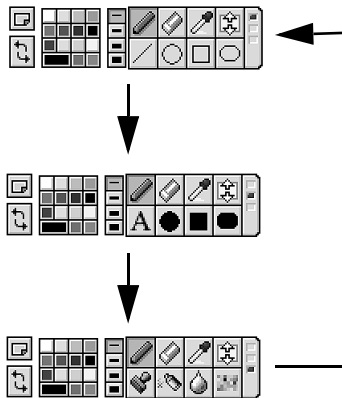
PEG-SL10 y PEG-SJ20: Seleccione el tono de la escala de 16 grises que aparece en pantalla.

PEG-SJ30: Elija el color/tono de la paleta. La ficha que aparece en la parte inferior izquierda de la paleta muestra el color o el tono seleccionado en ese momento (incluido el color o el tono creado con la herramienta de muestras de color).

Para editar el color o el tono seleccionado, toque la ficha ubicada en la parte inferior izquierda. Esto hará que aparezcan en pantalla las barras de nivel de color RGB y el selector de color. Seleccione un color o ajuste la barra de nivel y toque OK (aceptar) para cambiar el color. Para volver a la paleta sin cambiar el color ni el tono, toque Cancel (cancelar).

4 Tool switch bar (barra de cambio de herramientas)

Cambia los iconos de las herramientas disponibles.





5 Tool icons (iconos de herramientas)

Muestra las herramientas que permiten editar figuras, patrones y letras.










Para obtener más información acerca del funcionamiento de cada herramienta, consulte [“Pintar con las herramientas”](#) en la página 49.






Pintar con las herramientas

- 1** En la pantalla de edición, toque el cuadro que aparece en Tool switch bar (barra de cambio de herramientas) hasta que aparezca la herramienta que desee.
- 2** Toque la ficha de la paleta para seleccionar un color o un tono.
- 3** Toque un icono para seleccionar la herramienta y dibujar en la imagen o en el fondo blanco.
 -  **Pen (lápiz):** Crea un línea a mano alzada en el color o el tono seleccionado.
 -  **Eraser (borrador):** Borra objetos dibujados con alguna herramienta (lápiz, línea, elipse, rectángulo, rectángulo redondeado, letra, sello, aerógrafo, difuminar, mosaico).

Nota

No se pueden eliminar detalles del archivo de imagen original. Tampoco se pueden borrar las modificaciones realizadas una vez que se hayan guardado.

-  **Color sampler (muestras de color):** Lleva un color o un tono del archivo de imagen original a la paleta de color.
-  **Scroll (desplazamiento):** Desplaza la imagen cuando se está editando una imagen de 320 × 320.
-  **Line (línea):** Crea líneas rectas con el color o tono seleccionado.
-   **Ellipse (elipse, sin relleno/con relleno sólido):** Crea elipses en el color/tono seleccionado.
-   **Rectangle (rectángulo, sin relleno/con relleno sólido):** Crea rectángulos con el color o tono seleccionado.
-   **Rounded rectangle (rectángulo redondeado, sin relleno/con relleno sólido):** Crea rectángulos redondeados con el color o tono seleccionado.

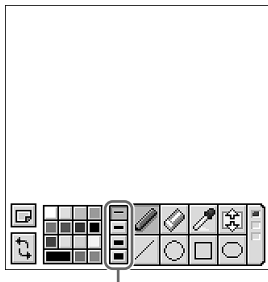
-  **Letter (letra):** Para dibujar letras en las imágenes, utilice el teclado en pantalla o escriba con Graffiti®. Cuando haya introducido las letras, haga clic en OK (aceptar) y, a continuación, aparecerán las letras con un borde de puntos a su alrededor. En este estado, puede arrastrarlas con el lápiz stylus y cambiar su ubicación en la imagen. Una vez situado en la ubicación definitiva, toque en cualquier lugar fuera del borde de puntos para fijar la letra.
-  **Pattern stamp (sello de patrón):** Permite utilizar varios patrones en la imagen. Una vez seleccionado el patrón, éste aparece en pantalla con un borde de puntos alrededor. En este estado, puede arrastrarlo con el lápiz stylus y cambiar su ubicación en la imagen. Una vez situado en la ubicación definitiva, toque en cualquier lugar fuera del borde de puntos para fijarlo.
-  **Spray (aerógrafo):** Hace que el color o tono seleccionado parezca aplicado con un aerógrafo.
-  **Blur (difuminar):** Proporciona un efecto difuminado y de enfoque suave a los objetos dibujados con el lápiz stylus.
-  **Mosaique (mosaico):** Proporciona un efecto mosaico a los objetos seleccionados con el lápiz stylus.

Cambiar la anchura del trazo, el tamaño de la letra o del aerógrafo

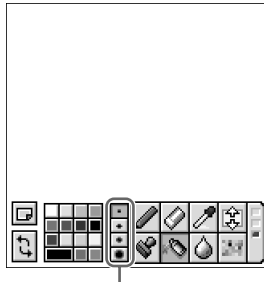
Para seleccionar uno de los cuatro iconos de trazo o de tamaño del aerógrafo, toque el que desee.

Con el icono de trazo puede cambiar la anchura del trazo en las siguientes herramientas: lápiz, borrador, línea, elipse (sin relleno), rectángulo (sin relleno), rectángulo redondeado (sin relleno) y difuminar. También puede cambiar el tamaño de la letra para la herramienta Letter (letra) con los iconos de trazo.

El icono de tamaño del aerógrafo cambia el tamaño de pulverización de la herramienta Spray (aerógrafo).




Iconos de trazo



Iconos de tamaño del aerógrafo

Salir del modo de edición

Si desea salir del modo de edición sin guardar los cambios, toque cualquier botón de aplicación o el icono de inicio . Cuando aparezca un cuadro de diálogo de confirmación, toque OK (aceptar). Se cambiará la aplicación y la imagen editada no se guardará. Para volver a la pantalla de edición de la aplicación CLIÉ Paint, toque Cancel (cancelar).

Guardar imágenes editadas

Guardar en el organizador CLIÉ archivos de imagen editados

1 Cuando haya terminado la edición, toque .

Se abrirá el cuadro de diálogo Menu (menú).

2 Toque Over-write (sobrescribir) o Save As (guardar como).

- **Over-write (sobrescribir):** Sobrescribe la primera imagen con la editada. La imagen anterior se borrará de la memoria.
- **Save As (guardar como):** Guarda la imagen editada con un nombre nuevo (la imagen anterior a la editada se conservará en la memoria). Debe introducir un nuevo nombre para la imagen editada.


3 Toque OK (aceptar).

El archivo de imagen editado se convierte a formato PGP y se guarda en el organizador CLIÉ.

Notas

- Los archivos procesados en modelos monocromáticos (PEG-SL10 y PEG-SJ20) guardarán la imagen como monocromática aunque el archivo original sea en color.
- Las imágenes editadas no se guardarán en ningún soporte Memory Stick.

Cómo eliminar una imagen guardada

Inicie PictureGear Pocket y toque para seleccionar el archivo de imagen que desee eliminar. Toque Menu (menú) , Image (imagen) y luego Delete (eliminar).

Capítulo 4

Reproducir archivos de vídeo (gMovie player)

En este capítulo se describe cómo reproducir archivos de vídeo en el organizador CLIÉ.

Funciones de gMovie player

gMovie es un software que permite mostrar y reproducir archivos de vídeo en el organizador CLIÉ con ayuda de ciertas aplicaciones de Windows®, como PictureGear 4.6Lite.

Reproducir archivos de vídeo con el organizador CLIÉ

Se pueden reproducir archivos de vídeo convertidos al formato apropiado y posteriormente transferidos desde la computadora o almacenados en el soporte Memory Stick. De esta forma podrá disfrutar de sus películas en cualquier momento y lugar.

Instalar

No es necesario que instale gMovie player en el organizador CLIÉ

Esta aplicación viene preinstalada de fábrica.

Instalar el software PictureGear 4.6Lite en una computadora

Instale PictureGear 4.6Lite en la computadora siguiendo las instrucciones indicadas en [“Instalar el software PictureGear 4.6Lite en una computadora”](#) en la página 13.

Reproducir vídeos con el organizador CLIÉ

Puede transferir al organizador CLIÉ vídeos grabados con una cámara digital o descargados de Internet, etc., y posteriormente procesados con PictureGear 4.6Lite en su computadora. Antes de transferir los archivos de vídeo, deberá optimizarlos para el organizador CLIÉ con PictureGear 4.6Lite.

Si desea obtener más información acerca de cómo guardar los vídeos en el formato compatible con PictureGear 4.6Lite, consulte la ayuda en línea de PictureGear 4.6Lite.

Transferir archivos de vídeo al organizador CLIÉ

Prepare y formatee los elementos que quiera visualizar en el organizador CLIÉ con PictureGear 4.6Lite y, a continuación, transfíralos al organizador CLIÉ.

1 Inicie el software PictureGear 4.6Lite.

Para obtener más información, consulte [“Cómo iniciar el software PictureGear”](#) en la página 14.

2 Seleccione el archivo de vídeo que desee transferir.

También puede seleccionar varios archivos manteniendo presionadas las teclas Ctrl o Shift (Mayús) al mismo tiempo que hace clic sobre ellos.

3 En el menú File (archivo), seleccione Output services (servicios de salida) y, a continuación, haga clic en Install the image during the next HotSync (instalar la imagen durante la próxima operación HotSync).

Aparecerá el cuadro de diálogo User name (nombre de usuario).


- 4 Haga clic en la flecha ▼ situada a la derecha del cuadro de texto y seleccione un nombre de usuario.**

En caso necesario, haga clic en Movie settings (ajustes de vídeo) y defina el tamaño y la compresión de la imagen que desee enviar en el cuadro de diálogo “Settings for Movies on CLIÉ Handheld” (ajustes de vídeos en el organizador CLIÉ).

- 5 Haga clic en OK (aceptar).**

Las imágenes que se van a transferir y el nombre de usuario quedarán registrados en PictureGear.

- 6 Conecte el organizador CLIÉ a la computadora mediante el cable USB suministrado.**

- 7 En el organizador CLIÉ, gire el navegador Jog Dial™ hasta seleccionar HotSync y, a continuación, púlselo. También puede tocar el icono HotSync  en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).**

Aparecerá la pantalla HotSync en el organizador CLIÉ.

- 8 Toque el icono HotSync .**

Las imágenes registradas se enviarán automáticamente al organizador CLIÉ durante la operación HotSync.

Cómo guardar un archivo de vídeo en el soporte Memory Stick

También es posible guardar archivos de vídeo directamente en un soporte Memory Stick.

Para ello deberá haber instalado previamente Memory Stick Export en la computadora. Consulte “[Instalar Memory Stick Export en la computadora](#)” en la página 91.

- 1 Conecte el organizador CLIÉ a una computadora con el software Memory Stick Export instalado, utilizando el cable USB suministrado.**
- 2 Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.**

- 3 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones) del organizador CLIÉ, gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, púselo. También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).**

Se iniciará la aplicación Memory Stick Import.

- 4 Inicie PictureGear 4.6Lite en su computadora.**

- 5 Seleccione el vídeo deseado en PictureGear 4.6Lite.**

- 6 En el menú File (archivo), haga clic en Output services (servicios de salida) y seleccione “Output CLIE Handheld format file to MemoryStick” (enviar archivo con formato del organizador CLIÉ al soporte MemoryStick).**

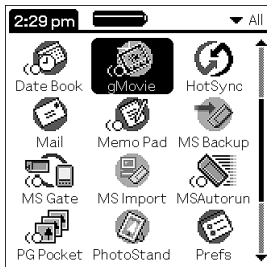
Aparecerá el cuadro de diálogo “Output CLIE Handheld format file to MemoryStick” (enviar archivo con formato del organizador CLIÉ al soporte MemoryStick).

- 7 En la lista que aparece junto a Save into drive (guardar en unidad), seleccione la unidad Memory Stick.**

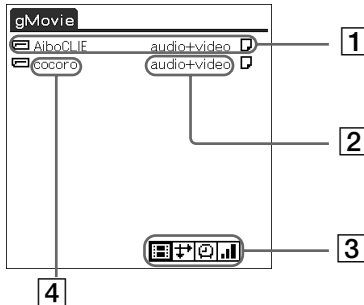
- 8 Haga clic en OK (aceptar).**

Reproducir vídeos



- 1 En la pantalla Application Launcher, gire el navegador Jog Dial para seleccionar gMovie y, a continuación, púlselo. También puede tocar el icono gMovie en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).



Se iniciará gMovie player y aparecerá una pantalla con la lista de vídeos.



1 Lista de vídeos





- El icono  se muestra para películas almacenadas en el soporte Memory Stick que se haya insertado.
- El icono  muestra los detalles del vídeo.

2 **Columna de información**

“Audio+video” indica que este vídeo contiene sonido. Los vídeos sin sonido se indican como “video”.

3 **Iconos de cambio de visualización**

Tóquelos para cambiar el tipo de información que aparece en la columna de información.

- : Muestra los tipos de vídeos.
 - : Muestra el tamaño de la pantalla en píxeles.
 - : Muestra el tiempo de reproducción*.
 - : Muestra el tamaño del archivo.
-

4 **Título de la película**

* Si el vídeo tiene muchas secuencias por segundo, el tiempo de reproducción puede ser superior al indicado.


2 **Toque el vídeo que desee reproducir. También puede girar el navegador Jog Dial y pulsarlo para reproducir un vídeo.**

Comienza la reproducción.



Cómo detener la reproducción


Toque  Stop (detener).

Para reanudar la reproducción, toque  Play (reproducir).


Cómo localizar el comienzo de la secuencia

Toque  Locate (localizar).


Cómo regresar a la pantalla que contiene la lista de vídeos


Toque  Return (volver) en la esquina superior derecha de la pantalla.


Cómo reproducir el siguiente vídeo

Toque  Next (siguiente) en la esquina superior derecha de la pantalla.


Cómo reproducir vídeos de forma consecutiva (reproducción continua)

Toque  Next (siguiente) en la esquina superior derecha de la pantalla sin levantar el lápiz stylus durante algunos segundos.

El icono se convertirá en  Continuous (continuo) y los vídeos almacenados en el organizador CLIÉ se reproducirán de forma consecutiva.

Para regresar al modo de reproducción normal, toque  Continuous (continuo) y no levante el lápiz stylus durante algunos segundos.

Cómo eliminar un vídeo

- 1** Visualice el vídeo que desee eliminar y, a continuación, toque **Menu** (menú) .
- 2** Toque **Delete** (eliminar).
- 3** Toque **OK** (aceptar).

El vídeo seleccionado se borrará y aparecerá la pantalla con la lista de vídeos.

Reproducir archivos de vídeo de muestra

Puede ver archivos de vídeo de muestra que estén instalados en la computadora.

Instale el software Palm Desktop for CLIÉ en el disco duro utilizando el CD-ROM incluido y, a continuación, conecte el organizador CLIÉ a la computadora utilizando el cable USB suministrado.

1 Haga doble clic en el icono Palm Desktop for CLIÉ que aparece en el escritorio de Windows.

Se iniciará Palm Desktop for CLIÉ.

2 Haga clic en Install (instalar).

Aparecerá el cuadro de diálogo Install Tool (herramienta de instalación).

3 Seleccione un nombre de usuario en la lista de usuarios.

4 Haga clic en Add (agregar).

Asegúrese de seleccionar la carpeta Add-on (complementos).

Si no está seleccionada, hágalo manualmente.

En la configuración predeterminada, la carpeta Add-on (complementos) está guardada en la carpeta Sony Handheld (organizador Sony) de la carpeta Archivos de programa.


5 Haga doble clic en la carpeta gMovie Samples (muestras de gMovie).

6 En la pantalla del organizador, haga doble clic en el vídeo de muestra que desee reproducir.

El nombre del archivo de vídeo seleccionado se añade a la lista File Name (nombre de archivo).

Si desea ver otros vídeos de muestra, repita este paso.

7 Haga clic en Done (finalizar).

- 8** En el organizador CLIÉ, gire el navegador Jog Dial™ hasta seleccionar HotSync y, a continuación, púselo. También puede tocar el icono HotSync  en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

Aparecerá la pantalla HotSync en el organizador CLIÉ.

- 9** Toque el icono HotSync .

El vídeo de muestra seleccionado se instalará en el organizador CLIÉ.

- 10** Inicie la aplicación gMovie player.

Si desea obtener más información, consulte [“Reproducir vídeos”](#) en la página 59.

Elementos de menú de gMovie

Al tocar el icono MENU (menú) aparecerán los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de gMovie player.

Pantalla Media list (lista de soportes)

Menú Media (soportes)

About gMovie (acerca de gMovie)

Muestra información relativa a la versión de la aplicación gMovie.

Pantalla Movie file (archivos de vídeo)

Menú Media (archivos)

Details (detalles)

Muestra información detallada del archivo activo.

Beam Media (transferir archivo por infrarrojos)

Transfiere los datos contenidos en el archivo activo a otro organizador CLIÉ a través del puerto IR. Para obtener información detallada sobre este tipo de transferencia, consulte el Manual de instrucciones suministrado con el organizador CLIÉ.

Delete (eliminar)

Elimina el archivo activo. Toque OK (aceptar) en el cuadro de diálogo Delete Media (borrar archivo) para ejecutar la eliminación. Toque Cancel (cancelar) si no desea eliminar el archivo.

Preferences (preferencias)

Muestra las opciones disponibles para reproducir secuencias de vídeo:

- **Loop movie playback (repetir cíclicamente la reproducción de vídeo):** Si desea volver a reproducir el archivo de vídeo repetidas veces, toque esta casilla de verificación para seleccionarla.

Cuando esta casilla de verificación está desactivada, los vídeos no se reproducen cíclicamente.

About gMovie (acerca de gMovie)

Muestra información relativa a la versión de la aplicación gMovie.

Capítulo 5

Visualizar el reloj mundial de alarmas (World Alarm Clock)

En este capítulo se describe cómo utilizar el organizador CLIÉ a modo de reloj de alarmas visualizando la hora y la fecha mundial.

Funciones de World Alarm Clock

La aplicación World Alarm Clock, que se puede instalar en el organizador CLIÉ, pone a su disposición un reloj adicional que indica la hora local y la hora en diferentes zonas geográficas, además de funcionar como reloj de alarmas.

Reloj con visualización de hora local

Puede ver la hora local en la aplicación World Alarm Clock y la hora adaptada al horario de verano o invierno.

Reloj mundial con visualización de la hora en cualquier lugar del mundo

Además de la hora local de su propia zona horaria, en la aplicación World Alarm Clock también podrá visualizar la hora local de otras tres zonas horarias de su elección con referencia a una línea horaria única, así como la fecha de cada zona horaria. La línea horaria única permite ver si la fecha y hora de su propia zona horaria están por delante o por detrás de las de la zona horaria que seleccione, lo cual facilitará la comunicación con sus socios de todo el mundo.

Reloj de alarmas

En la aplicación World Alarm Clock se pueden establecer varias alarmas, ya sean luminosas (sólo para los modelos PEG-SJ20 y PEG-SJ30) o sonoras, para una hora o un día de la semana determinados. El sonido de la alarma se puede seleccionar de entre los archivos de sonido preinstalados.

No es necesario instalar la aplicación World Alarm Clock en el organizador CLIÉ

Ya viene preinstalada de fábrica.

Utilizar la aplicación World Alarm Clock

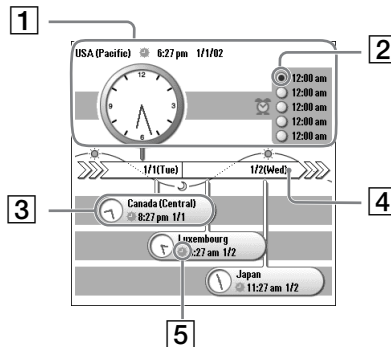
Visualizar la hora mundial

- 1 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial™ para seleccionar WA Clock y, a continuación, púlselo. También puede tocar el icono WA Clock en la pantalla Application Launcher.




Se ejecutará la aplicación World Alarm Clock y aparecerá la pantalla del reloj.

Elementos de la pantalla del reloj




1 Reloj con la hora y la fecha de la zona horaria actual (ajustadas para el organizador CLIÉ).

2 Icono Set Alarm (establecer alarma) : Si hay alguna alarma ajustada, el icono aparecerá marcado en negro.

3 Reloj para diferentes zonas horarias (para seleccionar las zonas horarias que desee ver aquí, consulte [“Seleccionar otras zonas horarias para su visualización”](#) en la página 71).

4 Línea horaria con la fecha.

5 Icono Daylight Saving Time (horario de verano/invierno) : Tóquelo para efectuar el cambio horario de verano/invierno (se modifica el color o el tono del icono). Tóquelo de nuevo para volver a la indicación anterior.

Nota

La aplicación World Alarm Clock muestra la hora según los ajustes horarios del organizador CLIÉ. Asegúrese de configurar la fecha y hora correctas en la ventana Date & Time Preferences (preferencias de fecha y hora) del organizador CLIÉ. Para más información, consulte el capítulo 5 del Manual de instrucciones.

Seleccionar otras zonas horarias para su visualización

Puede seleccionar la visualización de hasta tres zonas distintas a su zona horaria actual. La fecha y la hora de estas otras zonas aparecerán en la mitad inferior de la pantalla del reloj.

- 1 En la pantalla del reloj, toque el nombre de la zona (el ajuste predeterminado es el de la costa oeste de EE.UU., “USA Pacific”) para el reloj más pequeño de la mitad inferior de la pantalla.**
Aparecerá la pantalla Set Time Zone (establecer zona horaria).
- 2 Tóquela para seleccionar la zona horaria y toque OK (aceptar).**

Previsualizar la fecha y la hora futuras



Puede previsualizar la fecha y la hora de forma anticipada con el navegador Jog Dial. Gire el navegador Jog Dial para previsualizar la hora futura de todas las zonas horarias en unidades de 15 minutos.

Para volver a la vista de la hora actual, espere 10 segundos o pulse el botón BACK (atrás).

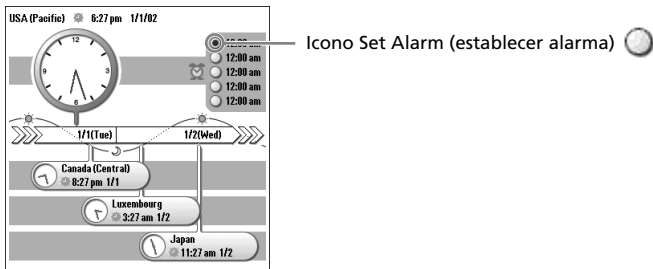
Configurar la alarma del reloj

Puede configurar hasta cinco alarmas. Para configurar una alarma para otros días, ajuste una alarma dentro del Date Book (calendario de citas). Para más información, consulte el apartado “Editar eventos de Date Book” del Manual de instrucciones.

1 En la pantalla del reloj, toque el icono Set Alarm (establecer alarma)

 situado junto a la marca  de la alarma.

Aparecerá la pantalla Set Alarm (establecer alarma). Si ya ha ajustado alguna alarma en el número seleccionado, aparecerá la pantalla Set Alarm (establecer alarma) de la última alarma ajustada.



2 Toque la flecha ▼ situada junto a Off (desconectar) y seleccione On (conectar).

3 En la línea Comment (comentario), introduzca la nota que desee adjuntar a la alarma.

Cuando se active la alarma, el comentario introducido aquí aparecerá en la pantalla.

4 Toque el cuadro Time (hora).

Aparecerá la pantalla Set Time (establecer hora).

**5 Ajuste la hora.**

- ① Toque el cuadro de la hora y, a continuación, toque la flecha ▲ o ▼ para ajustar la hora.
- ② Toque el cuadro de los minutos y, a continuación, toque la flecha ▲ o ▼ para ajustar los minutos.
- ③ Toque para seleccionar AM o PM.

6 Toque OK (aceptar).

Se abrirá de nuevo la pantalla Set Alarm (establecer alarma).

7 Toque el cuadro con letras o números para ajustar una alarma única o repetitiva.

- **1:** Activa una alarma única (que no se repite periódicamente).
- **E:** Activa una alarma repetitiva diaria (que suena todos los días a la misma hora).
- **S, M, T, W, T, F, S (iniciales inglesas de los días de la semana, comenzando por el domingo):** Activa una alarma repetitiva semanal (que suena varias veces a lo largo de la semana). Puede seleccionar más de un día de la semana.

8 Ajuste el tipo de alarma.

- ① Toque las casillas de verificación para seleccionar el tipo de alarma Sound (sonido) o LED (luminosa) (sólo para los modelos PEG-SJ20 y PEG-SJ30).

También se puede utilizar una combinación de ambas.

- ② Si ha seleccionado Sound (sonido) en el paso ①, seleccione el tono de la alarma. Toque la flecha ▼ situada debajo de la casilla de verificación Sound para seleccionar una de las opciones de la lista desplegable.
- ③ Si ha seleccionado Sound (sonido) en el paso ①, seleccione la modalidad acústica de la alarma.
 - **Crescendo:** Toque la casilla de verificación para seleccionar esta opción si desea que el volumen de la alarma aumente progresivamente a medida que ésta suena.
 - **Duration (duración):** Toque la flecha ▼ situada junto a este elemento para seleccionar el espacio de tiempo durante el cual la alarma seguirá sonando si no se desactiva. Las opciones son 5, 10, 15, 30 y 45 segundos.

Notas



- Si el volumen de la alarma es bajo, es posible que la opción Crescendo no funcione.
- Asegúrese de seleccionar en el campo Duration (duración) un espacio de tiempo dos veces superior a la duración del archivo de audio o la opción Crescendo no funcionará.

9 Seleccione las opciones de repetición.

- **Remind Me (recordatorio):** Seleccione cuántas veces desea que se repita la alarma. Las opciones son Once, Twice, 3 Times, 5 Times y 10 Times (1, 2, 3, 5 y 10 veces).
- **Play Every (reproducción cada):** Seleccione la frecuencia con que desea que se repita la alarma. Puede elegir entre los intervalos de 1, 3, 5, 10, 15, 20 y 30 minutos.


10 Toque OK (aceptar).

Aparecerá de nuevo la pantalla del reloj.

El icono Set Alarm (establecer alarma)  de las alarmas activas aparecerá marcado en negro (.

Cambiar los ajustes de la alarma

- 1 En la pantalla del reloj, toque el icono Set Alarm (establecer alarma)**

 de la alarma que desee cambiar.

Aparecerá la pantalla Set Alarm correspondiente a dicha alarma.

- 2 Realice los cambios que desee.**

- 3 Toque OK (aceptar).**


Consejo

Para eliminar los ajustes configurados, toque Default (valores predeterminados) en la pantalla Set Alarm (establecer alarma). Se restaurarán los valores predeterminados de dicha alarma.

Cancelar una alarma

Es posible desactivar una alarma sin eliminar sus ajustes.

- 1 En la pantalla del reloj, toque el icono Set Alarm (establecer alarma)**

 de la alarma que desee cancelar.

Aparecerá la pantalla Set Alarm (establecer alarma) correspondiente a dicha alarma.

- 2 Toque la flecha ▼ situada junto a On y seleccione Off en la lista desplegable.**

La alarma se desactivará, pero no se eliminarán los ajustes.

Las alarmas desactivadas no tienen punto negro dentro del círculo.

Nota

Si selecciona Off para Alarm Sound/LED Alarm (alarma sonora/luminosa) (sólo para PEG-SJ20 y PEG-SJ30) en la pantalla General Preferences (preferencias generales), el sonido/LED de alarma estará desactivado incluso aunque la opción Alarm On esté activada.

Detener la alarma

Cuando se active la alarma, aparecerá un cuadro de diálogo.

Para desconectar la alarma y cerrar la pantalla, toque OK (aceptar). Para apagar la alarma y dejar que vuelva a sonar al cabo de unos minutos, toque Snooze (repetir más tarde).

Si no desconecta la alarma

La alarma se activará de nuevo según indique la opción Remind Me (recordatorio) en el paso 9 de [“Configurar la alarma del reloj”](#) en la página 72.

Si toca Snooze (repetir más tarde)

La alarma se activará aproximadamente cada cinco minutos hasta que la desactive.

Elementos de menú de World Alarm Clock

Si toca el icono MENU (menú), aparecerá el elemento que se indica a continuación.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación World Alarm Clock.

Menú Options (opciones)

Day Color (color del día)

Configura un color distinto para cada día de la semana. El color aparece en modo monocromático en los modelos equipados con pantalla monocromática.

About World Alarm Clock (acerca de World Alarm Clock)

Muestra información relativa a la versión de la aplicación World Alarm Clock.

Capítulo 6

Configurar la función de inicio automático de Memory Stick (Memory Stick Autorun)

En este capítulo se describe cómo se debe ajustar la función de inicio automático Memory Stick en el organizador CLIÉ. Si desea iniciar una aplicación con un Memory Stick desde la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), consulte el Manual de instrucciones.

Funciones de Memory Stick Autorun

Memory Stick Autorun es una aplicación que permite al organizador CLIÉ copiar e iniciar una aplicación específica de forma automática cada vez que se inserte el soporte Memory Stick en el organizador. Si se extrae el soporte Memory Stick, la copia de la aplicación desaparecerá automáticamente de la memoria del organizador CLIÉ. Memory Stick Autorun funciona como si se tratara de una memoria virtual que contribuye a optimizar el uso de la memoria del organizador CLIÉ.

Nota

Se recomienda no utilizar Memory Stick Autorun con las aplicaciones Date Book (calendario de citas), Address Book (libreta de direcciones), To Do List (lista de tareas pendientes), Memo Pad (bloc de notas), Calculator (calculadora) o Mail (correo). Si los datos de estas aplicaciones no se encuentran en el organizador CLIÉ, podrían surgir problemas al ejecutar una operación HotSync.

Iniciar automáticamente una aplicación (.prc) en el organizador CLIÉ

Si utiliza una cámara digital compatible con el soporte Memory Stick, al insertar dicho soporte en el organizador CLIÉ podrá ver las imágenes que tenga. En tal caso, el ajuste Autorun inicia la aplicación PictureGear Pocket en el organizador CLIÉ.

Iniciar automáticamente una aplicación (.prc) en un soporte Memory Stick

Este ajuste sirve para iniciar automáticamente una aplicación sin acceso a datos, como juegos, o una aplicación con acceso a datos en el organizador CLIÉ (no en el soporte Memory Stick).

Iniciar una aplicación (.prc) utilizando los archivos de base de datos relacionados con ella (.pdb, .prc) en un soporte Memory Stick

Puede hacer que el organizador CLIÉ muestre automáticamente un archivo o imagen específico con una aplicación del tipo de un visor de imágenes o lector de documentos. Puede ajustar Autorun cuando la aplicación y sus archivos de base de datos se encuentren en un soporte Memory Stick, y también cuando la aplicación esté ubicada en el organizador CLIÉ y los archivos de base de datos correspondientes se encuentren en el soporte Memory Stick. Los datos deseados aparecerán automáticamente al insertar el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.

No es necesario que instale la aplicación Memory Stick Autorun en el organizador CLIÉ

Esta aplicación viene preinstalada de fábrica.

Configurar Autorun para una aplicación

Configurar Autorun para una aplicación del organizador CLIÉ


Para iniciar automáticamente una determinada aplicación (instalada en el organizador CLIÉ) al insertar un soporte Memory Stick, realice el siguiente procedimiento.

- 1 Instale en el organizador CLIÉ una aplicación que desee iniciar automáticamente.**
- 2 Introduzca el soporte Memory Stick con el que vaya a ajustar la función Autorun en la ranura para Memory Stick.**

Por ejemplo, para que la aplicación PictureGear Pocket se inicie automáticamente, el organizador CLIÉ debe tener insertado un soporte Memory Stick con imágenes.
- 3 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Autorun y, a continuación, púselo. También puede tocar el icono MS Autorun en la pantalla Application Launcher.**

Se iniciará la aplicación Memory Stick Autorun y aparecerá la lista de aplicaciones del organizador CLIÉ.
- 4 Toque la aplicación para la que desee establecer la función Autorun.**
- 5 Toque Set (establecer).**

Este ajuste quedará almacenado en el soporte Memory Stick. Aparecerá el cuadro de diálogo de confirmación.
- 6 Toque OK (aceptar).**

El ajuste de inicio automático ha quedado establecido.
- 7 Toque Home (inicio)  para volver a la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).**
- 8 Extraiga el soporte Memory Stick.**

- 9** El soporte Memory Stick está listo para ejecutar la aplicación Autorun que haya seleccionado.
- 10** Para cambiar la aplicación Autorun, vaya al paso 1.

Configurar Autorun para una aplicación almacenada en el soporte Memory Stick

Instale la aplicación en un soporte Memory Stick e introdúzcalo en la ranura para Memory Stick. Realice los pasos del 3 al 8 descritos en “Configurar Autorun para una aplicación del organizador CLIÉ”.

Cuando instale aplicaciones o archivos de bases de datos en el soporte Memory Stick, asegúrese de instalarlos en la carpeta /PALM/Launcher.

Configurar Autorun para una aplicación especificando sus archivos de base de datos en el soporte Memory Stick

Puede establecer Autorun para archivos o imágenes específicos (archivos de base de datos de una aplicación) en el soporte Memory Stick. La aplicación que utilice los archivos de base de datos puede encontrarse en el organizador CLIÉ o en el soporte Memory Stick.

- 1** **Instale una aplicación (.prc) en el organizador CLIÉ o en el soporte Memory Stick en el que estén instalados los archivos de base de datos relacionados (.pdb).**

Para mover aplicaciones o archivos de base de datos del organizador CLIÉ al soporte Memory Stick, utilice la aplicación Memory Stick Gate (consulte el Manual de instrucciones para obtener más detalles).

Cuando instale aplicaciones o archivos de base de datos en el soporte Memory Stick, asegúrese de instalarlos en la carpeta /PALM/Launcher.

- 2** **Inserte el soporte Memory Stick en la ranura de Memory Stick.**
- 3** **Desde la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), inicie la aplicación Memory Stick Autorun.**

Aparecerá la lista de aplicaciones del soporte Memory Stick.

- 4 En el caso de las aplicaciones instaladas en el soporte Memory Stick, omita este paso. Para las aplicaciones instaladas en el organizador CLIÉ, pulse el navegador Jog Dial.**

Aparecerá una lista con las aplicaciones instaladas en el organizador CLIÉ.

- 5 En dicha lista, toque la aplicación para la que desee establecer la función Autorun.**
- 6 Toque la flecha ▼ junto a Select launch app (seleccionar aplicación que se ejecuta al iniciar) y toque Select install DBs (seleccionar instalación de bases de datos).**

Aparecerá la lista de aplicaciones y archivos de datos.

- 7 En dicha lista, toque los archivos de base de datos que desee seleccionar.**
- 8 Ejecute los pasos del 5 al 8 descritos en [“Configurar Autorun para una aplicación del organizador CLIÉ”](#) en la página 82.**

Nota

Cuando se extrae el soporte Memory Stick, los datos que contiene no se actualizan automáticamente.

Utilizar la función Autorun

Cuando aparezca la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), inserte el soporte Memory Stick que contenga el ajuste Autorun en el organizador CLIÉ.

La aplicación configurada para Autorun se iniciará automáticamente. Si extrae el soporte Memory Stick, la aplicación configurada para Autorun finalizará automáticamente y aparecerá de nuevo la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).

Notas


- La función Autorun no funciona si se está ejecutando la aplicación Memory Stick Gate o la aplicación Memory Stick Autorun.
- Es posible que la aplicación especificada no se inicie de forma automática. Esto dependerá de la aplicación que se estuviera utilizando al introducir el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ. En tal caso, regrese a la pantalla Application Launcher y, a continuación, vuelva a introducir el soporte Memory Stick.
- Cuando se extrae el soporte Memory Stick, los datos que contiene no se actualizan automáticamente.

Modificar el ajuste Autorun


Cómo modificar el ajuste Autorun

Inicie la aplicación Memory Stick Autorun desde la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones). Inserte el soporte Memory Stick para el que desee modificar el ajuste Autorun. Toque la flecha ▼ junto a Select launch app (seleccionar aplicación que se ejecuta al iniciar) y toque Select install DBs (seleccionar instalación de bases de datos). Para seleccionar archivos o anular dicha selección, tóquelos, toque Set (establecer) y luego OK (aceptar). A continuación, toque OK (aceptar).

Cómo cancelar la función Autorun

Inicie la aplicación Memory Stick Autorun desde la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones). Toque Menu (menú) , Preferences (preferencias) y, a continuación, toque la casilla de verificación Disable (desactivar) para seleccionarla. A continuación, toque OK (aceptar).

Cómo eliminar el ajuste Autorun

Inicie la aplicación Memory Stick Autorun desde la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones). Inserte el soporte Memory Stick en el que desee borrar el ajuste Autorun y toque Menu (menú) . Toque Tools (herramientas) y Delete autorun setting (eliminar ajuste Autorun). A continuación, toque OK (aceptar).

Consejo

También puede hacerlo desde la computadora eliminando el archivo llamado “\PALM\DEFAULT.ARN” que encontrará en el soporte Memory Stick.

Elementos de menú de Memory Stick Autorun

Al tocar el icono MENU (menú) aparecerán los siguientes elementos.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación Memory Stick Autorun.

Menú Options (opciones)

Display log (mostrar registro)

Cada vez que se inserta o extrae un soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ, se crea un registro de historial. Para ver esta información, toque Display log en el menú Options (opciones).

Tools (herramientas)

En el cuadro de diálogo Tools aparecen los siguientes botones:

- **Recover (recuperar):**

Este botón aparece si se está ejecutando la función Autorun y se inicia la aplicación Memory Stick Autorun sin extraer el soporte Memory Stick. Puede eliminar la aplicación y los archivos de base de datos copiados en el organizador CLIÉ.

- **Delete autorun setting (eliminar ajuste Autorun):**

Este botón aparece cuando el archivo de ajuste de Autorun se guarda en el soporte Memory Stick insertado. Puede eliminar el ajuste Autorun en el soporte Memory Stick.

Preferences (preferencias)

Muestra el cuadro de diálogo Preferences (preferencias).

En él aparecen los siguientes elementos:

- **Autorun: Disable (desactivar):**

Permite cancelar de forma temporal la función Autorun.

- **MS List (lista MS):**

Puede cambiar el formato de la lista de datos en el soporte Memory Stick.

About MS Autorun (acerca de MS Autorun)

Muestra la versión de la aplicación Memory Stick Autorun.

Capítulo 7

Copiar datos en el soporte Memory Stick insertado en el organizador CLIÉ (Memory Stick Import/Export)

En este capítulo se describe cómo copiar directamente los datos de su computadora en el soporte Memory Stick del organizador CLIÉ sin realizar una operación HotSync.

Funciones de MS Import/Export

Tanto Memory Stick Import como Memory Stick Export son aplicaciones diseñadas para ayudarle a copiar datos de su computadora al Memory Stick del organizador CLIÉ, de manera directa y sin realizar ninguna operación HotSync.

Notas

- Para copiar datos de la computadora, debe utilizar simultáneamente tanto la aplicación Memory Stick Import para el organizador CLIÉ como Memory Stick Export para la computadora.
- La aplicación Memory Stick Import ya está instalada en el organizador CLIÉ, pero debe instalar la aplicación Memory Stick Export en la computadora. Consulte “[Instalar Memory Stick Export en la computadora](#)” en la página 91.

Instalar aplicaciones CLIÉ sin realizar ninguna operación HotSync

Con las aplicaciones Memory Stick Import/Export puede instalar archivos de aplicaciones (.prc o .pdb) en el soporte Memory Stick del organizador CLIÉ sin ejecutar ninguna operación HotSync.

Utilizar el organizador CLIÉ como disco extraíble

Las aplicaciones Memory Stick Import/Export permiten utilizar el soporte Memory Stick introducido en el organizador CLIÉ como otra unidad de disco extraíble de la computadora. Como otras unidades extraíbles, se pueden copiar y mover archivos del organizador CLIÉ y la computadora utilizando Windows® Explorer.

Instalar

No es necesario que instale la aplicación Memory Stick Import en el organizador CLIÉ

Esta aplicación viene preinstalada de fábrica. En esta sección se describe cómo instalar Memory Stick Export.

Instalar Memory Stick Export en la computadora

Instale Memory Stick Export en la computadora utilizando el CD-ROM de instalación.

- 1 Inserte el CD-ROM de instalación en la unidad correspondiente de la computadora.**

El programa de instalación se iniciará automáticamente.

- 2 Seleccione el modelo de organizador CLIÉ que posea (PEG-SL10, PEG-SJ20 o PEG-SJ30).**

- 3 Haga clic en Install CLIÉ Utilities (instalar utilidades de CLIÉ).**

- 4 Haga clic en Install Memory Stick Export (instalar Memory Stick Export).**

Comenzará la instalación.

Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

Una vez completada la instalación, la pantalla de instalación aparecerá de nuevo.

- 5 Haga clic en Finish (finalizar).**

Finalizará la instalación de Memory Stick Export.

Instalar aplicaciones CLIÉ utilizando Memory Stick Import/Export

Si utiliza las aplicaciones Memory Stick Import/Export, puede instalar las aplicaciones para el organizador CLIÉ en el soporte Memory Stick sin realizar ninguna operación HotSync.

- 1 Conecte el organizador CLIÉ a la computadora con el software Memory Stick Export instalado, utilizando el cable USB suministrado.**
- 2 Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.**
- 3 En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, pulse el navegador. También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).**

Se iniciará la aplicación Memory Stick Import.

Nota

El organizador CLIÉ podría no funcionar si no hay suficiente memoria disponible. Asegúrese de mantener suficiente espacio en la memoria.

- 4 Arrastre y coloque los archivos de aplicaciones complementarias (.prc o .pdb) en el icono de acceso directo a MS Export en el escritorio de Windows.**

Los archivos se copian automáticamente en las carpetas correspondientes.

Si Memory Stick Export no reconoce el tipo de archivo de aplicación

Aparecerá el cuadro de diálogo Entry Form (formulario de entrada).

En tal caso, introduzca el nombre de la aplicación y la carpeta de destino en la que desea copiar la aplicación.

- 5 Cuando finalice, toque Disconnect (desconectar) o Home (inicio) .**

Nota

No retire el soporte Memory Stick mientras el organizador CLIÉ esté conectado a la computadora.

Si la computadora tiene instalado el sistema operativo Windows 2000/Windows Me

Aparecerá un mensaje de advertencia al tocar Disconnect (desconectar) en el organizador CLIÉ.

Haga clic en OK (aceptar) y continúe con las operaciones.

Confirmar el contenido del soporte Memory Stick una vez copiada la aplicación

Reinicie Memory Stick Export y, a continuación, haga clic en la ficha Memory Stick Drive (unidad de Memory Stick) de Memory Stick Export.

Nota

No puede copiar las aplicaciones arrastrándolas a la ventana Memory Stick Drive de Memory Stick Export.


Utilizar el organizador CLIÉ como disco extraíble

- 1** Conecte el organizador CLIÉ a la computadora con el software Memory Stick Export instalado, utilizando el cable USB suministrado.
- 2** Introduzca el soporte Memory Stick en el organizador CLIÉ.
- 3** En la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones), gire el navegador Jog Dial para seleccionar MS Import y, a continuación, pulse el navegador. También puede tocar el icono MS Import en la pantalla Application Launcher (iniciador de aplicaciones).
Se iniciará la aplicación Memory Stick Import.
- 4** Trabaje con el archivo o los datos deseados utilizando Windows Explorer, etc.

Además de poder copiar o eliminar datos guardados en el soporte Memory Stick, puede introducir en este mismo soporte otros datos que estén en su computadora.

Nota

Cuando copie la aplicación en la carpeta PALM/Launcher del soporte Memory Stick, es posible que algunas aplicaciones del organizador CLIÉ no aparezcan correctamente en la lista de archivos del soporte Memory Stick.

- 5** Cuando finalice la operación, toque **Disconnect (desconectar)** o **Home (inicio)** .

Nota

No retire el soporte Memory Stick mientras el organizador CLIÉ esté conectado a la computadora.

Si la computadora tiene instalado el sistema operativo Windows 2000/Windows Me

Aparecerá un mensaje de advertencia al tocar **Disconnect (desconectar)** en el organizador CLIÉ.

Haga clic en **OK (aceptar)** y continúe con las operaciones.

Elementos de menú de Memory Stick Import

Si toca el icono MENU (menú), aparecerá el elemento que se indica a continuación.

En esta sección se describen los comandos de menú específicos de la aplicación Memory Stick Import.

Menú Options (opciones)

About MS Import (acerca de MS Import)

Muestra información relativa a la versión de la aplicación Memory Stick Import.

Capítulo 8

Información adicional

En este capítulo se incluye el índice.

Índice

C

CLIÉ Paint	
Elementos de la pantalla de edición	47
Funciones de CLIÉ Paint	44
Guardar en el organizador CLIÉ archivos de imagen editados	52
Iniciar CLIÉ Paint.....	45
Pintar con las herramientas...	49

E

Elementos de menú	
gMovie	64
Memory Stick Autorun	87
Memory Stick Import	95
PhotoStand	42
PictureGear Pocket.....	34
World Alarm Clock.....	77

G

gMovie player	
Elementos de menú	64
Funciones de gMovie player..	54
Reproducir archivos de vídeo de muestra.....	62
Reproducir vídeos	59
Transferir archivos de vídeo al organizador CLIÉ.....	56

I

Instalar	
Memory Stick Export	91
PictureGear 4.6Lite	13

M

Memory Stick Autorun	
Configurar Autorun especificando sus archivos de base de datos	83
Configurar Autorun para una aplicación almacenada en el soporte Memory Stick.....	83
Configurar Autorun para una aplicación del organizador CLIÉ	82
Elementos de menú	87
Funciones de Memory Stick Autorun	80
Modificar el ajuste Autorun	86
Utilizar la función Autorun	85
Memory Stick Import/Export	
Elementos de menú	95
Funciones de MS Import/Export.....	90
Instalar aplicaciones CLIÉ utilizando Memory Stick Import/Export.....	92
Utilizar el organizador CLIÉ como disco extraíble.....	94

P

PhotoStand
 Configurar PhotoStand 39
 Elementos de menú 42
 Funciones de PhotoStand 38
 Iniciar PhotoStand 41

PictureGear Pocket
 Adjuntar comentarios a
 archivos de imagen 31
 Clasificar archivos de
 imagen 30
 Elementos de menú 34
 Eliminar archivos de
 imagen 31
 Funciones de
 PictureGear Pocket 12
 Guardar archivos de
 imagen del organizador CLIÉ
 en un soporte Memory Stick
 (Export) 25
 Guardar en el organizador
 CLIÉ archivos de imagen
 almacenados en un soporte
 Memory Stick (Import) 27
 Transferir archivos de imagen
 al organizador CLIÉ 15
 Transferir archivos de imagen
 por infrarrojos 29
 Visualizar archivos de imagen
 almacenados con el
 organizador CLIÉ 15
 Visualizar archivos de imagen
 almacenados en el soporte
 Memory Stick 23
 Visualizar archivos de imagen
 con el organizador CLIÉ 18
 Visualizar archivos de imagen
 de muestra 32

R

Reproducir archivos de vídeo
 Consulte "gMovie player"

S

Soporte Memory Stick
 Configurar la función de inicio
 automático de Memory Stick
 (Memory Stick Autorun) 79
 Guardar archivos de
 imagen del organizador CLIÉ
 en un soporte Memory Stick
 (Export) 25
 Guardar en el organizador
 CLIÉ archivos de imagen
 almacenados en un soporte
 Memory Stick (Import) 27
 Visualizar archivos de imagen
 almacenados en el soporte
 Memory Stick 23

T

Transferir por infrarrojos 29

V

Visualizar archivos de imagen
 Consulte "PictureGear Pocket"

Visualizar la hora mundial
 Consulte "World Alarm Clock"

W

Windows 2000 93, 94
 Windows Me 93, 94
 Windows XP 14
 World Alarm Clock 68
 Configurar la al
 arma del reloj 72
 Detener la alarma 76
 Elementos de menú 77
 Visualizar la hora mundial 69

